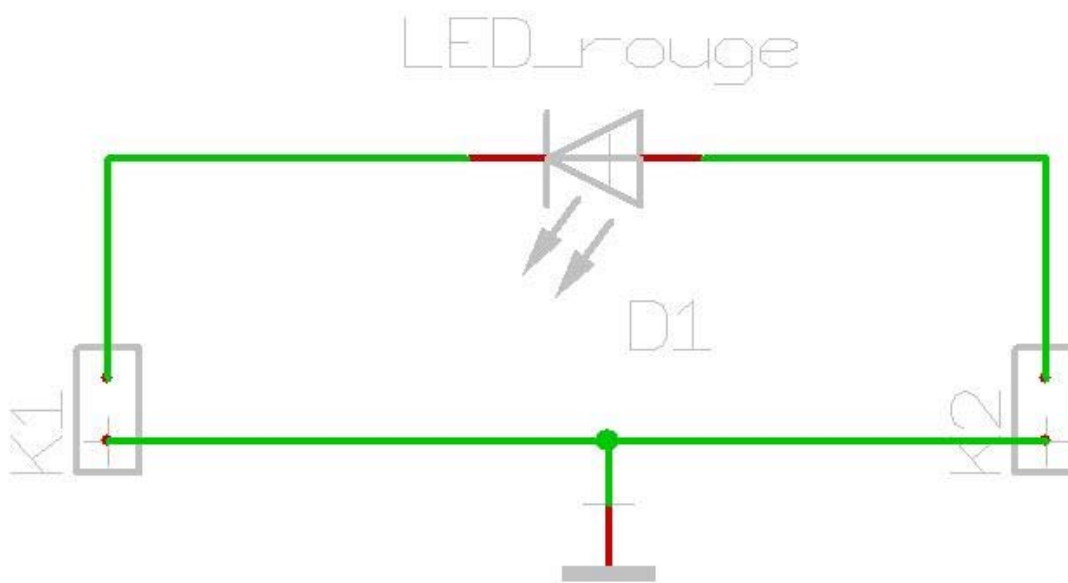


Fonction simulation : Partie 1

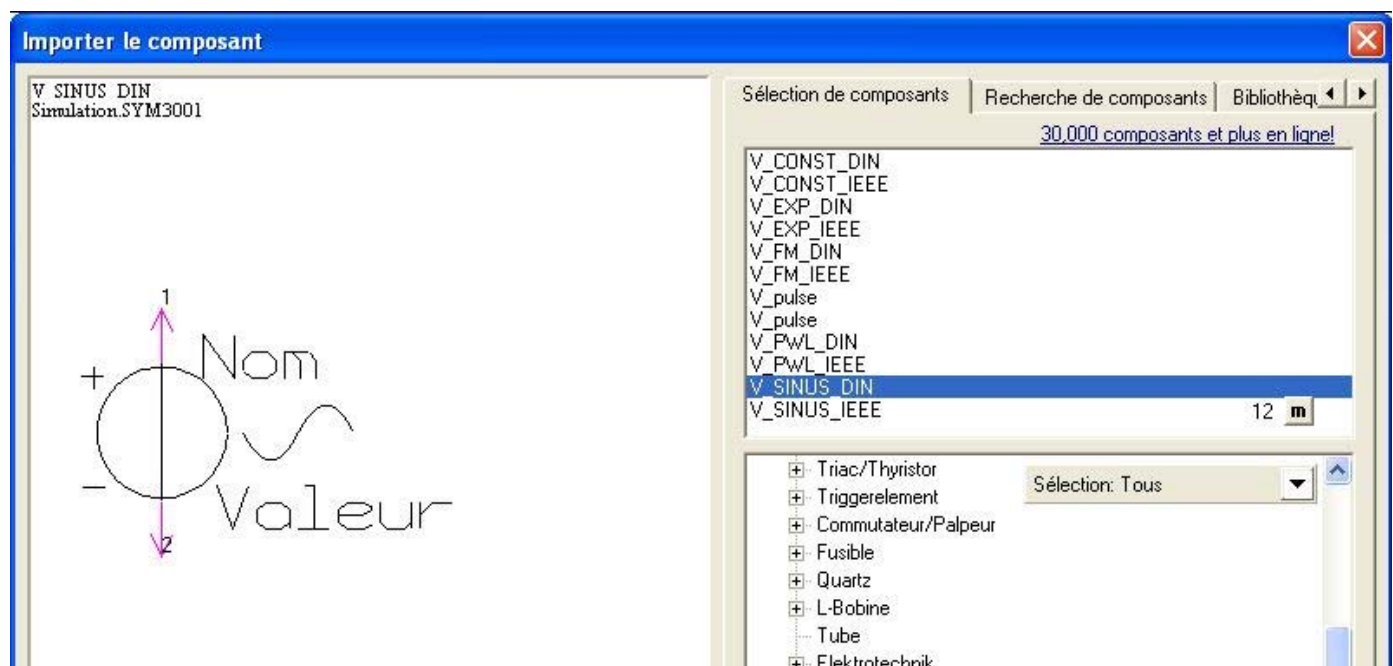
Un article de IBF-Wiki.

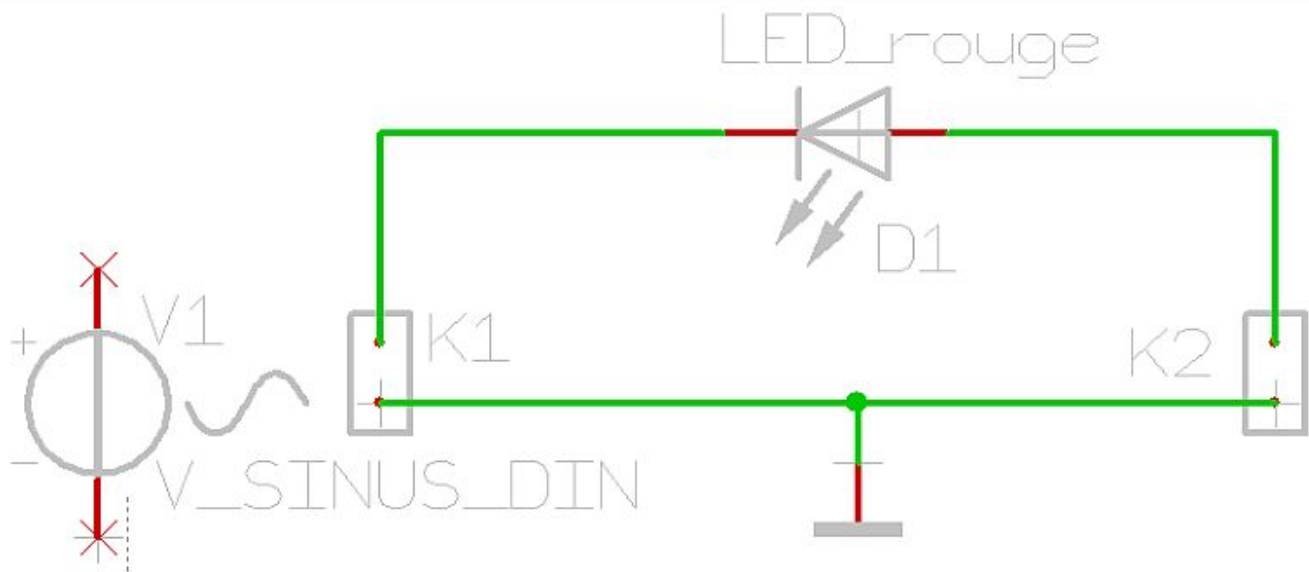
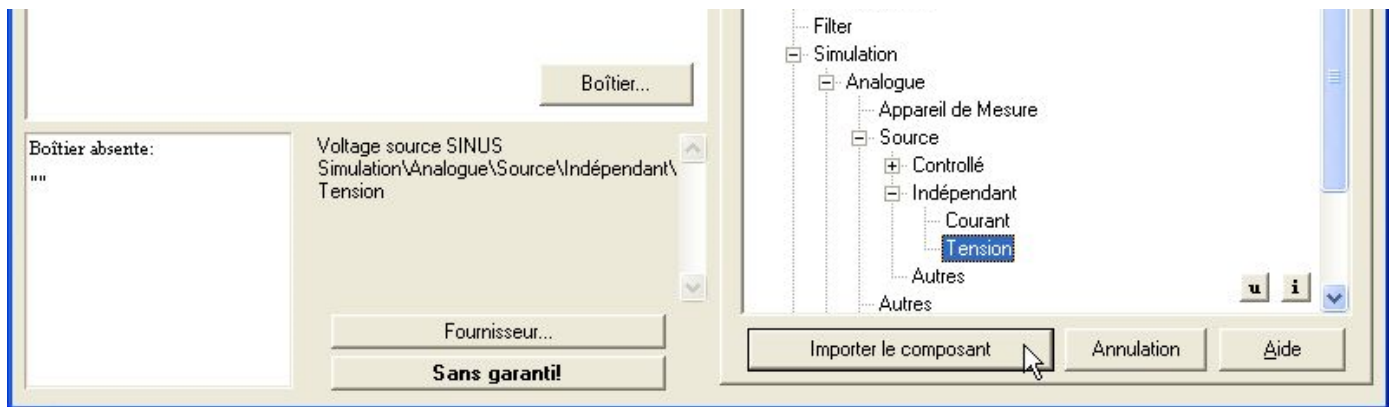
Télécharger cet article d'un fichier PDF

La fonction de **simulation** se fait dans la feuille de schéma.
Il vous faut y retourner pour retrouver votre schéma:

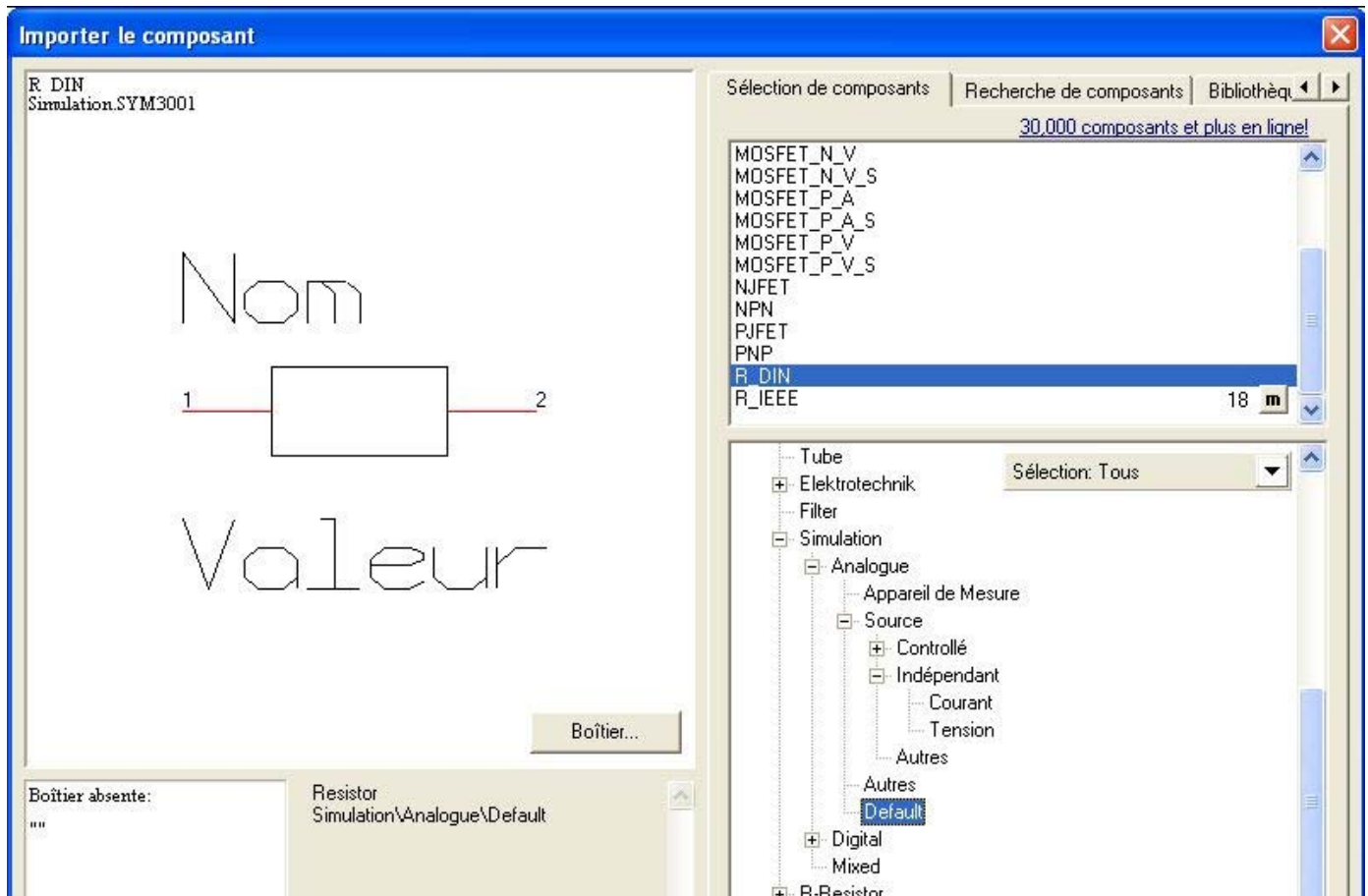


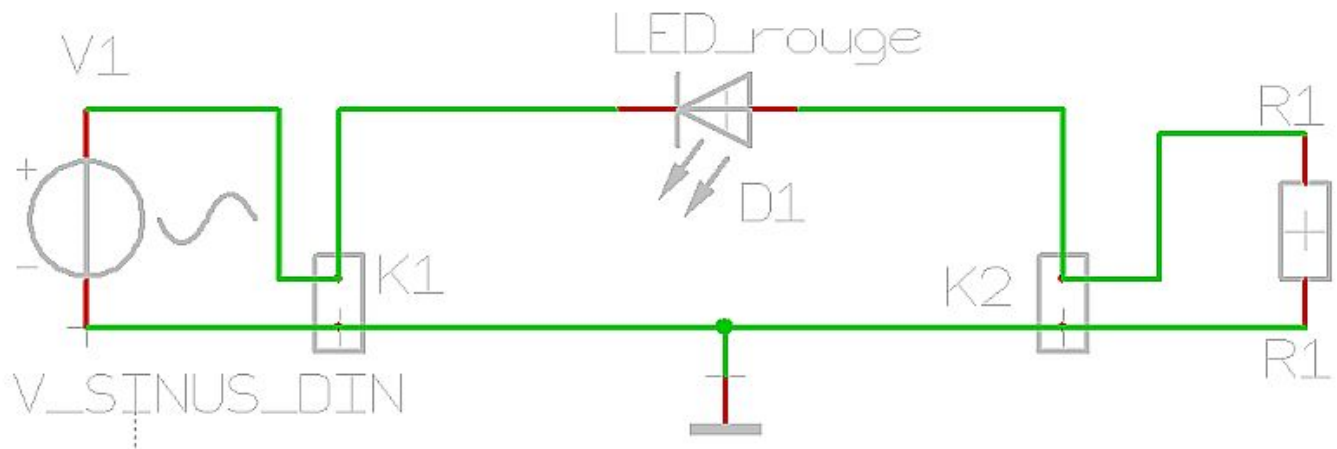
Pour simuler le fonctionnement d'une LED, vous avez besoin d'un générateur de tension et d'une résistance de charge. Ces composants ne se trouvent pas dans le PCB, donc ils n'ont pas de boîtier. Les composants permettant la simulation se trouvent dans l'arborescence des composants à la branche **Simulation**. Vous importez d'abord un générateur de tension sinusoïdale, puis une résistance de charge





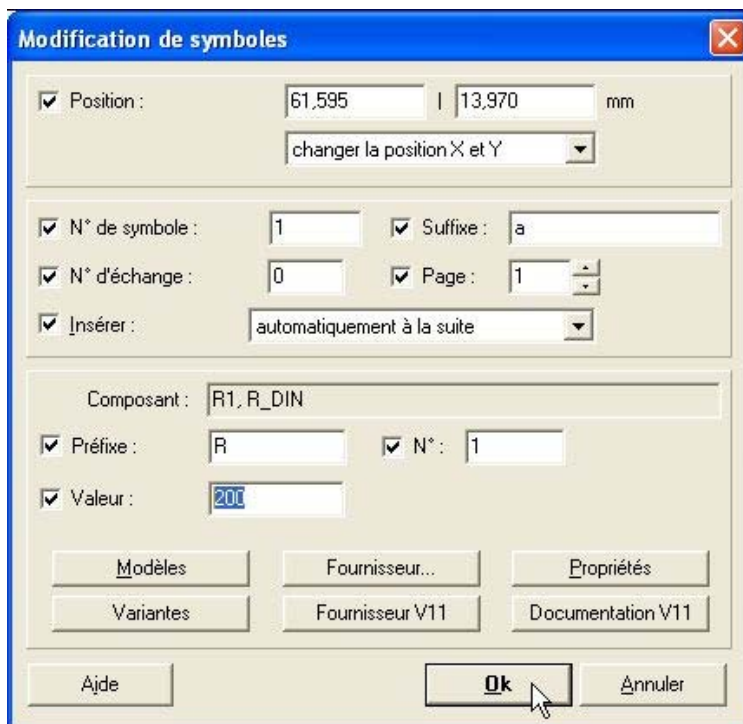
Vous prenez une résistance de charge dans la branche **Simulation/Analogue/Default** et vous la connectez:



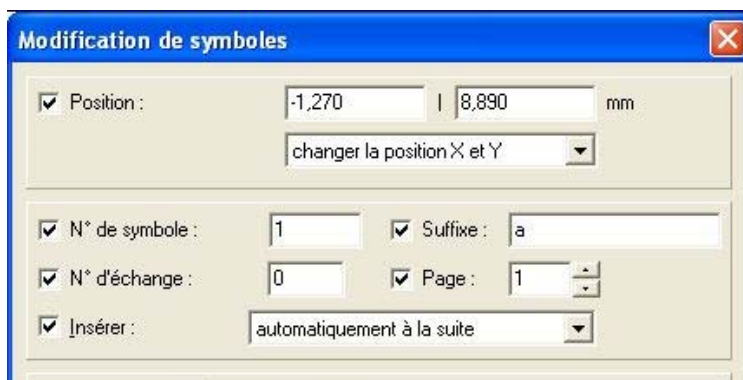


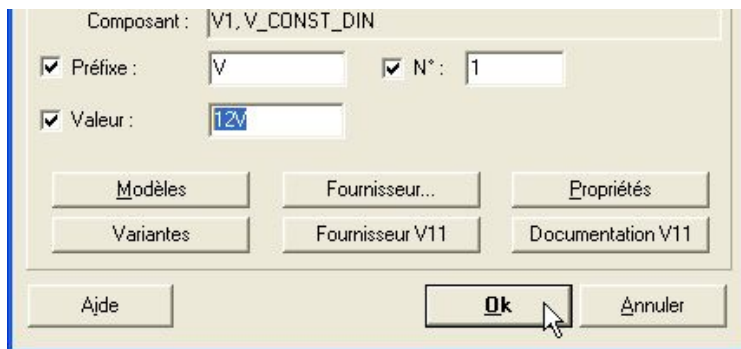
Vous insérez maintenant les valeurs de la résistance de charge et du générateur :

D'abord à l'aide de **M11**, sur la poignée de saisie de la résistance vous mettez 200 (200 Ohms) comme valeur du composant, et vous confirmez avec OK.

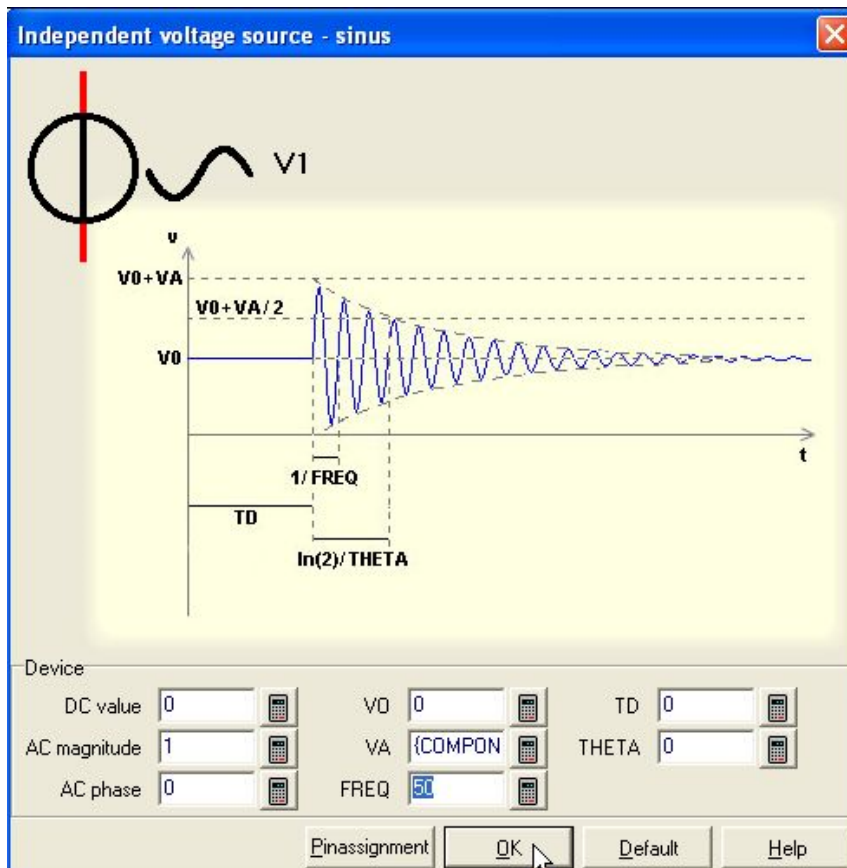


Toujours avec **M11** vous placez sur la poignée du générateur sinusoïdale la valeur de 12V pour ce composant.



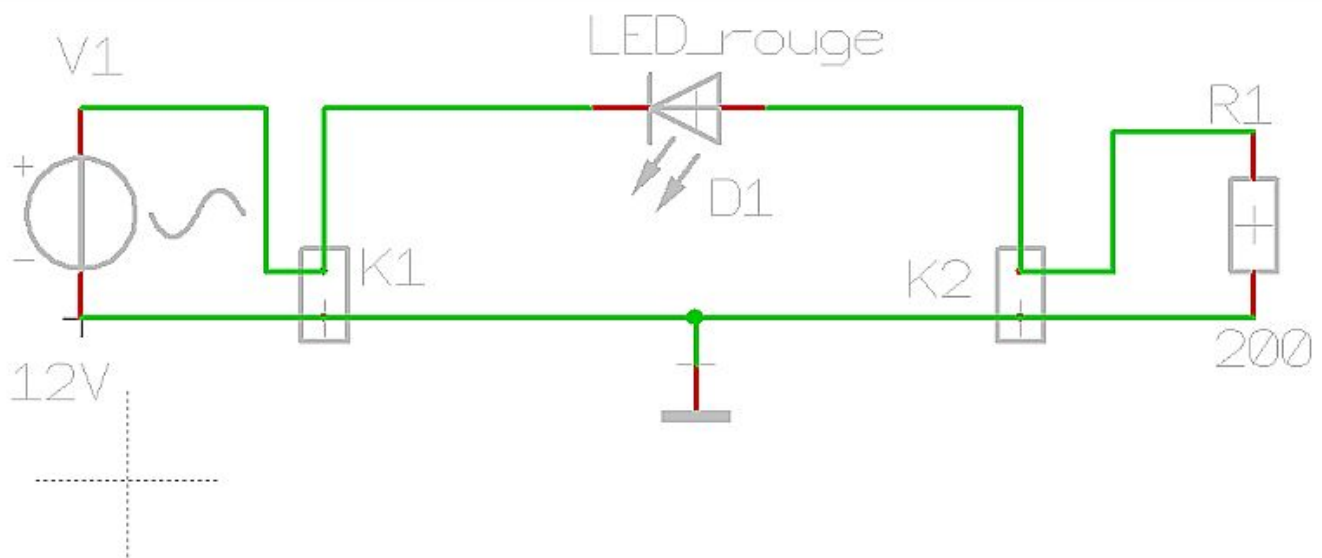


Dans la même boîte de dialogue avec le bouton **"Modèles"** vous déterminez la fréquence de travail du générateur. La boîte de dialogue suivante vous permet le **"paramétrage"** du générateur sinusoïdal:



Dans la fenêtre **"FREQ"** vous insérez comme valeur 50.

Maintenant tous les réglages préliminaires sont terminés, et le schéma ressemble à ce qui suit:



prochain pas
un pas en arrière

[Retour à l'index principal](#)

Récupérée de « http://ibfriedrich.dyndns.org/wiki/ibfwikifr/index.php/Fonction_simulation:_Partie_1 »

Catégories de la page: [Simulation](#)

- Dernière modification de cette page le 3 septembre 2007 à 14:27.
- Cette page a été consultée 263 fois.
- [Politique de confidentialité](#)
- [À propos de IBF-Wiki](#)
- [Avertissements](#)