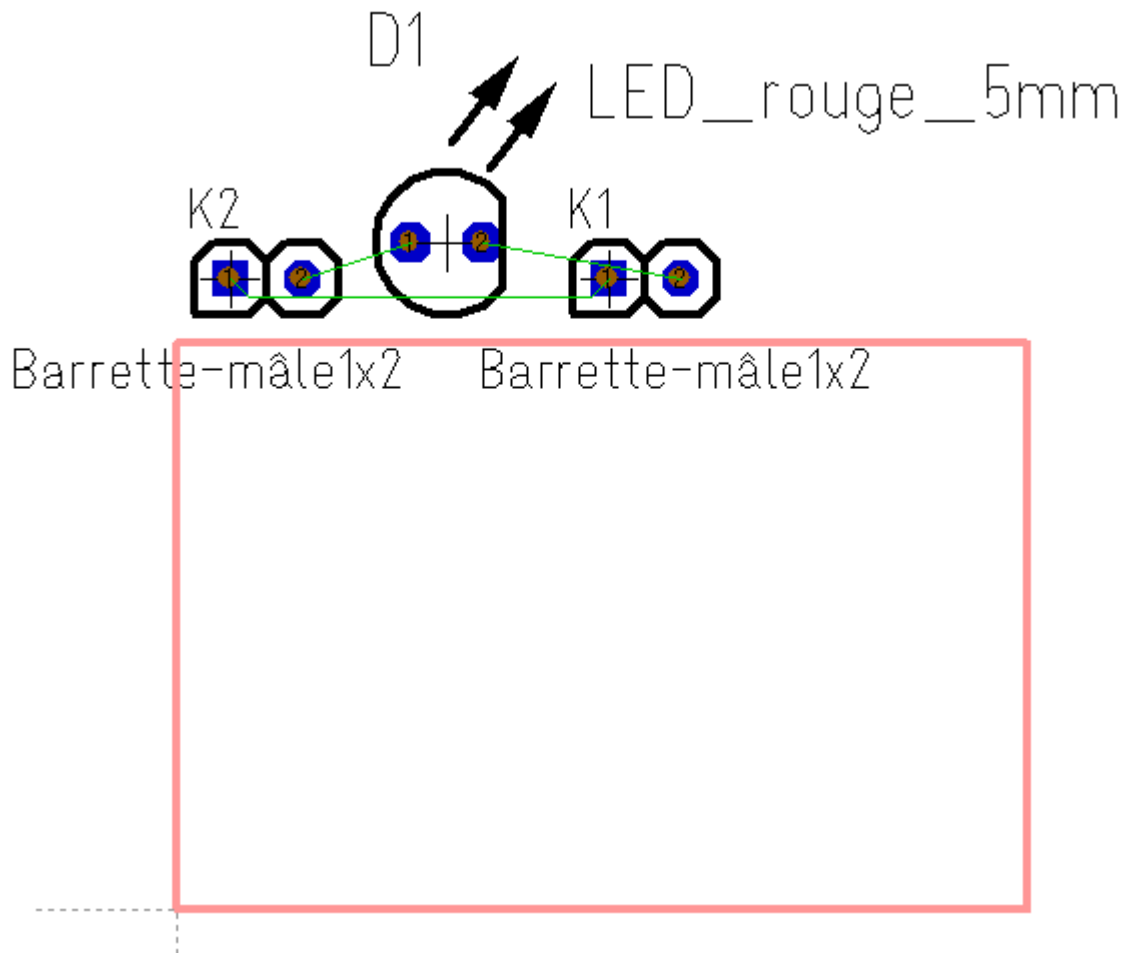


Tracer les pistes à la main

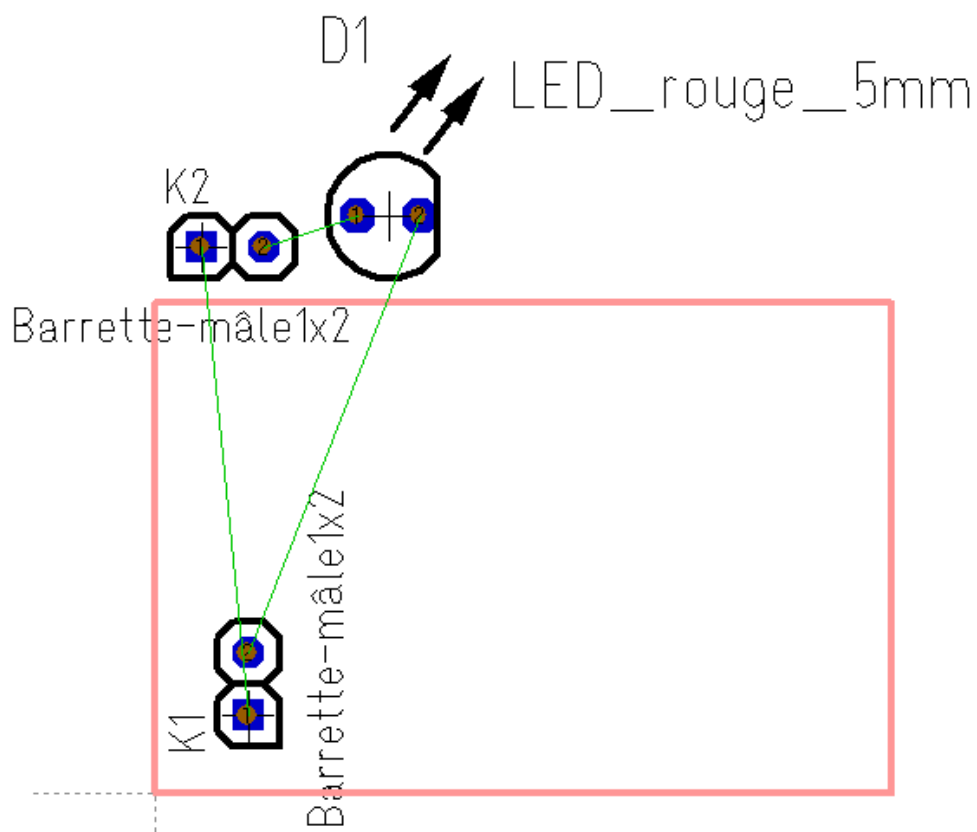
L'autoplaceur place p.ex. par hasard vos boîtiers au coin du contour de PCB:



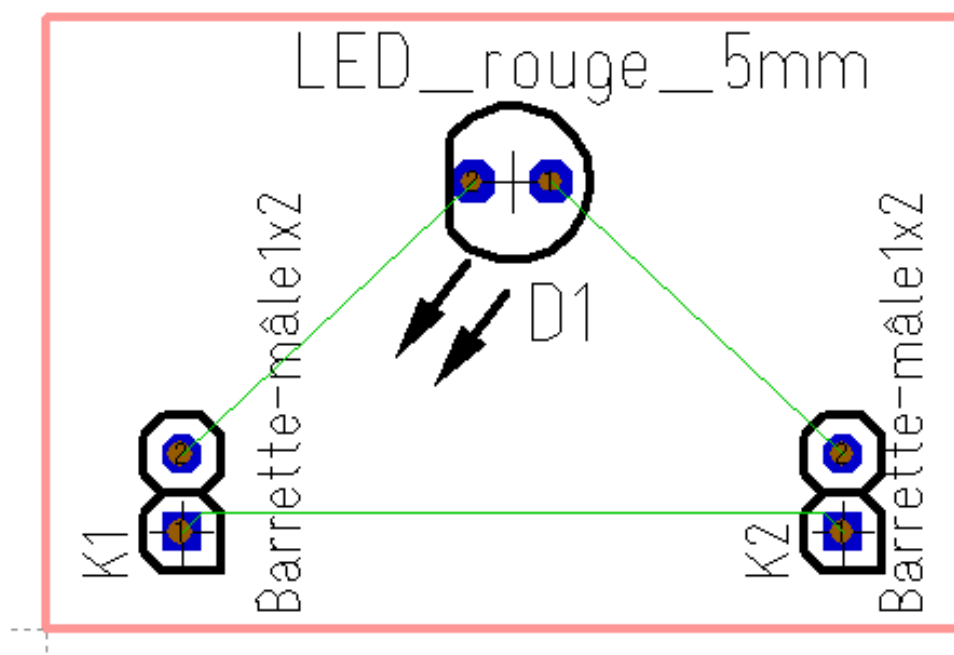
Tout d'abord glissez les composants en place. Cliquez le bouton de la souris enfoncé sur la poignée d'un boîtier ou à tout autre élément du boîtier pour le prendre. Dans le deuxième cas, ce bouton



doit être appuyé, sinon vous ne pourrez pas prendre le boîtier entier, mais seulement une partie de celui-ci. Vous trouverez ce bouton dans le [Panneau au bord](#) dans la section "Réglages".



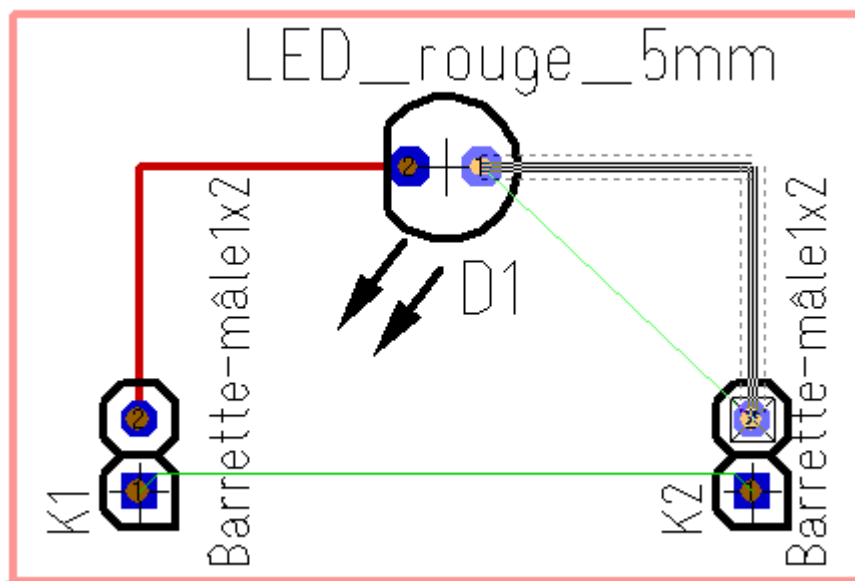
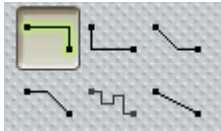
Vous pouvez tourner les composants pendant les glisser en appuyant le bouton droit de la souris [M2](#). Vous les touchez à nouveau pour la rotation. Attention: Parfois les petits fractions de dessins restent au cours du déplacement. Appuyez sur la touche [N] pour rafraîchir l'écran! À la fin, votre placement pourrait ressembler à ceci:



Cliquez cette icône:



il vous permettra de commencer à dessiner les [pistes](#). Cliquez sur une pastille et faites glisser la souris vers une autre pastille pour créer la connexion. Utilisez la touche [O] pour options pour régler les propriétés des pistes futures avant le placement des pistes. Basculez le mode de segment en utilisant la barre d'espace ou les boutons dans la barre latérale dans la section "Réglages":



Après toutes les pistes sont placées et tous les chevelus verts (ratsnest) sont disparus, votre PCB ressemble comme suit:

