

TARGET 3001!-Anleitung - Entwurf eines Rechteckgenerators

- TARGET 3001! starten
- "Platine mit Schaltplan neu erstellen" wählen.
- Datei unter neuem Namen z.B. RC-Rechteckgenerator speichern.

wichtige Maus-Funktionen:

- links klicken (M1): Bauteile, Leiterbahnen plazieren
- links halten (M1H): verschieben, markieren
- Scroll-Rad: Zoom-In und Zoom-Out, Mittelpunkt Mauscursor
- rechts klicken (M2):
 - einfach Kontextmenü mit Zoom-In
 - doppelt: Zoom-OUT
 - beim Verschieben: Bauteil drehen,
 - beim Leiterbahn verlegen: Verlegerichtung ändern
- rechts halten (M2H): Zoom-Fenster
- beide! klicken (M12): Abbruch (wie ESC-Taste)

Schaltung zeichnen

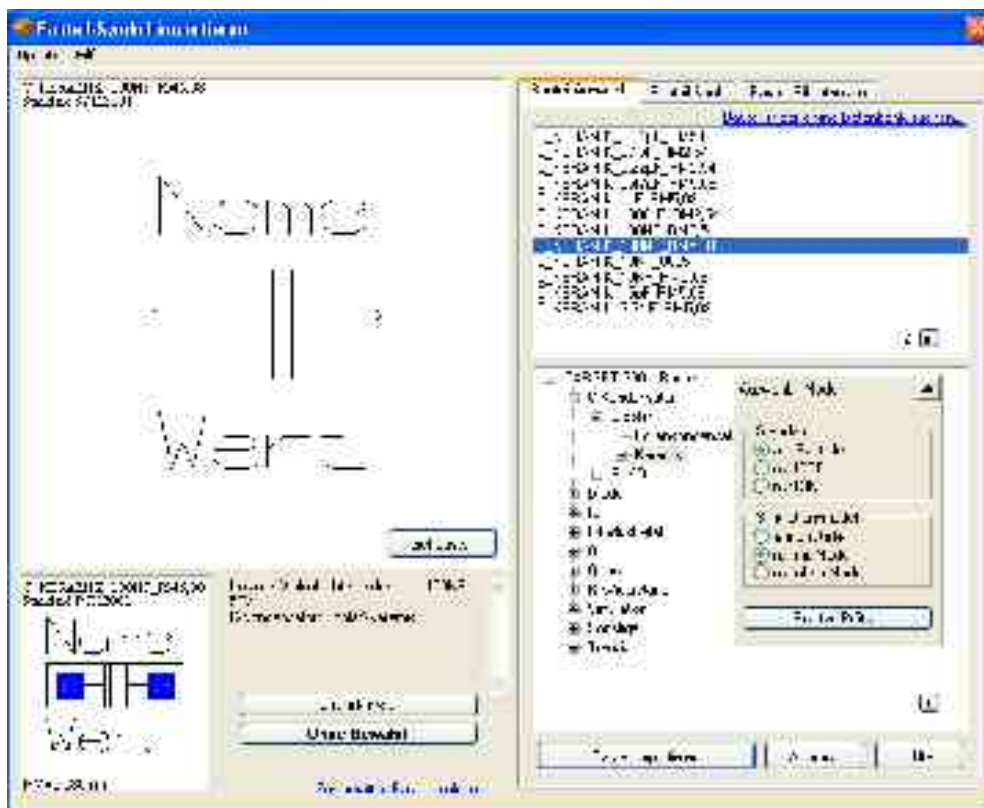
1. Bauteile holen

- Button Bauteil

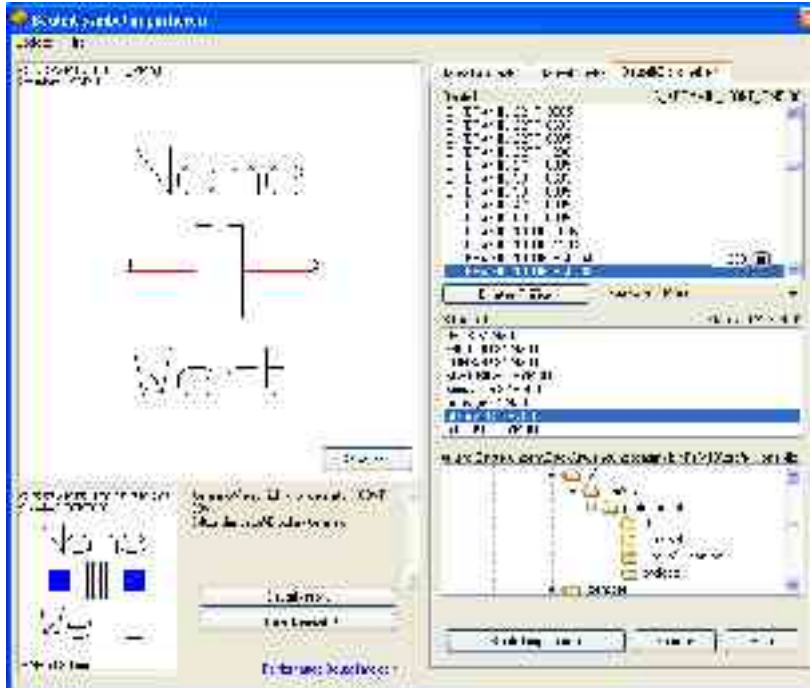


importieren

- Reiter Bauteil-Auswahl
 - Bauteile sind nach Funktionen geordnet
- Wenn Sie simulieren möchten: nur *Bauteile mit Modell* wählen
- Bauteil importieren übernimmt das ausgewählte Bauteil in den Schaltplan



- Reiter Bauteil-Bibliothek
 - rechts unten: Pfad zu den Bibliotheken
(ändern des Standardpfades bei Fenster -> Einstellungen(Optionen))
 - wählen Sie zunächst die gewünschte Bibliothek (rechts Mitte)
 - wählen Sie das gewünschte Bauteil (rechts oben)
- Wenn Sie simulieren möchten: nur *Bauteile mit Modell* wählen
- Bauteil importieren übernimmt das ausgewählte Bauteil in den Schaltplan



- Masse, Spannungsversorgung
 - Pfeil neben Bauteile importieren -> Sonstige Bauteile



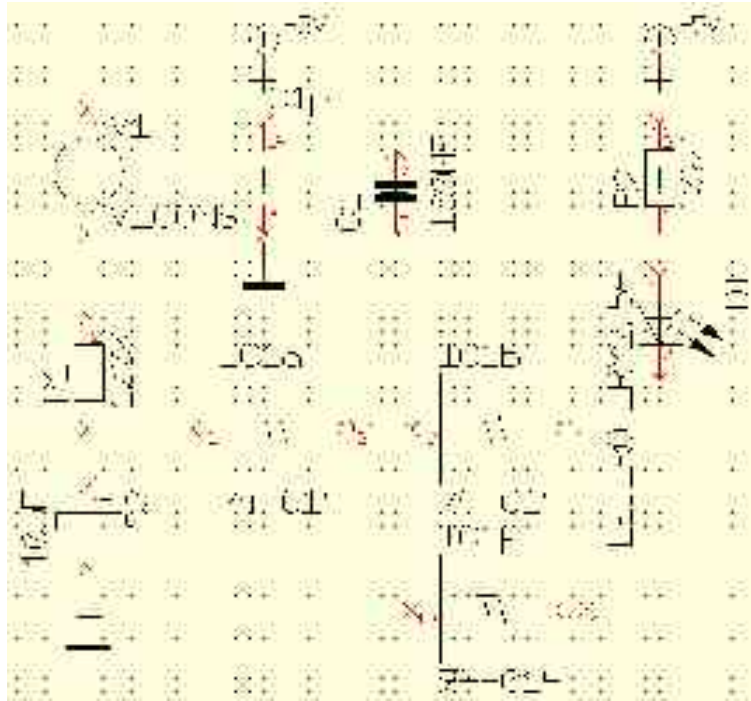
- Reste von Bauteilen: weitere Gatter in einem IC, Spannungsversorgung des ICs (Index P)
 - Referenzsymbole GND und +5V, +12V etc
 - Gattertausch
- Plazieren der Bauteile mit M1 (linke Maust.)
 - weiteres am Cursor hängendes Bauteil verwerfen mit M12 (beide Maustasten) oder <ESC>.
 - Drehen beim Plazieren mit M2 (rechte Maust.)


2. Bauteile verschieben oder löschen

- Jedes Bauteil besitzt ein Kreuz, an dem man es anpacken und verschieben kann.
- Auswählen, markieren durch Anklicken: M1
- Bereich markieren; Fenster mit linker Maustaste aufziehen
- Verschieben mit gedrückter linker Maustaste M1H
- Gleichzeitig rechts klicken dreht das Bauteil
- löschen markierter Bauteile mit Entf-Taste

Schaltung (nächste Seite aufbauen) und Bauteile wie abgebildet anordnen

- Projekt "immer mal wieder" speichern!



Bauteil-Nr	Name
R1, R2	R Kohle 100k 0207
C1	C ELKO 10µF_RM2,54
C2	C KERAMIK 100NF_RM5,08
D1	LED_ROT_RM2,54 (DIN)
IC1a bis IC1c	74HC14_DIN
IC1p	Reste von Bauteilen -> IC1
V1	V_CONST (bei Simulation -> Analog -> Quelle -> Unabhängig) nur für die Simulation notwendig
	Referenzsymbol GND
+5V	Referenzsymbol +5V

3. Bauteilwerte ändern

- Doppelklick (M11) auf das Bauteilkreuz: Wert ändern. (siehe Bild nächste Seite)
Nicht auf den Text klicken!!!

4. Texte oder Teile des Bauteils verschieben

- Fenster -> Einstellungen/Optionen -> Haken weg bei Bauteil immer komplett
- Jeder Text, jede Linie, jeder Anschluß(!) eines Bauteils kann nach dem Anklicken beliebig verschoben, gedreht, in der Größe und Breite verändert werden.
Alternativ, oder falls man durch Anklicken nicht das richtige Bauteilstück erwischt:
- Maus über den auszuwählenden Text
- <w> für wählen, ausgewähltes blinkt,
wenn "falsch" gewählt noch mal <w>
- <v> für verschieben <d> drehen (wie M2) <s> spiegeln
- durch M1 am neuen Ort platzieren
- alle aufgeführten Funktionen auch im Menüpunkt *Bearbeiten*.

Schaltung simulieren

8. Signale benennen

- nach Doppelklick auf einen Leitungsabschnitt bei Signal einen Namen eintragen.
- Signale dürfen nicht + - +5V oder ähnlich heißen
- Name muss mit Buchstabe oder Zahl beginnen und darf keine Leerzeichen oder Sonderzeichen enthalten
- Masse muß GND heißen
- positive Versorgungsspannung z.B. 5V, Plus oder Ubatt nennen
- Transistoranschlüsse B, C, E
- andere sinnvolle Signalnamen: Ein, Aus, Kond

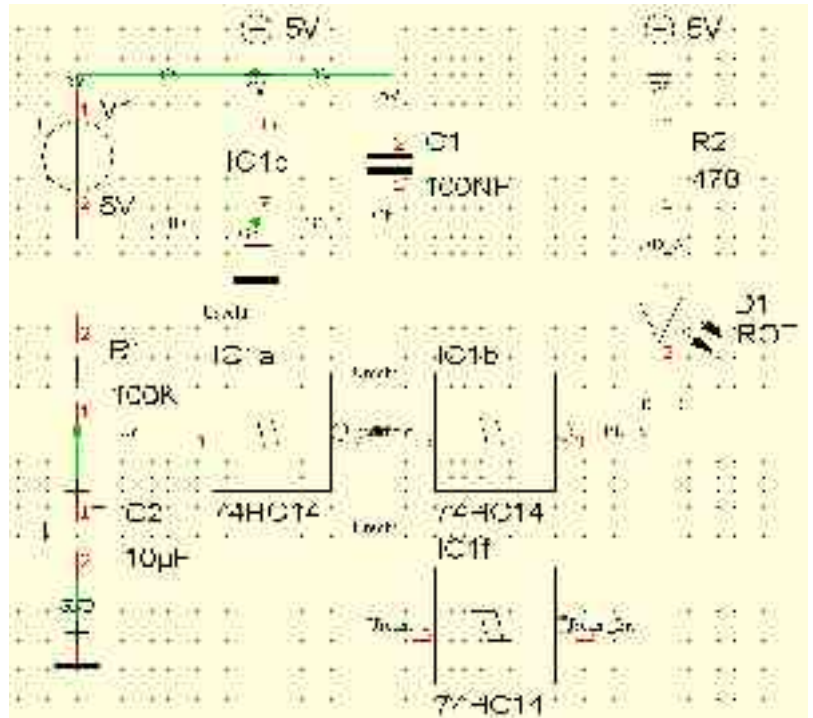
Kontrolle aller Signalnamen:

- mit <O> Optionen anzeigen
- Haken bei Signalnamen anzeigen

Speicher löschen:

- Zauberstab -> REO
- Projekt REO starten

Speichern!



9. Werte für Bauteile und für Spannungsversorgung vergeben

- Doppelklick auf das Bauteilkreuz.
- Einheiten möglich, aber nicht nötig
Beispiele 1k = 1 K Ω , 1m = 1 mV, 1u = 1 μ F, 1Meg = 1M Ω , 1n = 1 nF, 1p = 1pF

10. Quellenwerte

- Standardwert eintragen (z.B. U bei Spannungsquelle)
- weitere Einstellungen bei Doppelklick auf Quelle -> Modelle -> Bearbeiten

11. nur bei der Verwendung von Messgeräten im Schaltplan

- Bauteil importieren -> Simulation -> Analog -> Messgerät

12. Simulation starten F9**13. Anweisungen -> hinzufügen -> Transientenanalyse**

- wenn Messgeräte im Schaltplan verwendet werden
 - Simulationsende 1, Schrittweite 1, max. Schrittweite 1
 - weiter mit Simulation starten -> Schnellstart -> grüner Pfeil
- wenn Zeitablaufdiagramm (U(t) Oszilloskop) gewünscht
 - Simulationsende: Maximalwert auf der Zeit-Achse, z.B. 1 (bedeutet 1 Sekunde)
 - Schrittweite und max Schrittweite: ca. 1/1000 des Wertes von Simulationsende, z.B. 1m (bedeutet 1 Millisekunde)

14. Anweisungen -> hinzufügen -> AC-Analyse

- wenn Frequenzgang gewünscht z.B. $U_a(f)$ beim Tiefpass
- Startfrequenz, z.B. 100
- Endfrequenz, z.B. 100k
- Anzahl der Messpunkte, z.B. 10, bei Einteilen Dekaden heißt dies 10 pro Dekade
- Verteilung der Messpunkte
 - linear bei kleinen Bereichen, z.B. 100 Hz bis 1 kHz
 - Dekaden bei großen Bereichen, z.B. 100 Hz bis 100 kHz

15. Anweisungen -> hinzufügen -> Probe

- rechte Maus -> hinzufügen -> gewünschte Größe auswählen
 - Spannung: im Schaltplan auf die Punkte klicken, zwischen denen die Spannung gemessen wird
 - Strom: auf den Bauteilanschluss klicken, wo der Strom gemessen werden soll
- rechte Maus auf die Messgröße -> Sofortgrafik

**16. Assistent-Button ansehen**

- Wenn rot, dann darauf klicken und die angezeigten Fehler beheben
- häufige Fehler: Bauteile oder Quellen haben kein Modell

**17. TARGET 3001!-Circ erzeugen**

- evtl. Fehler beheben
- häufige Fehler: Signalnamen falsch, Bauteilewerte fehlen, Quellenwerte fehlen

18. Simulation starten

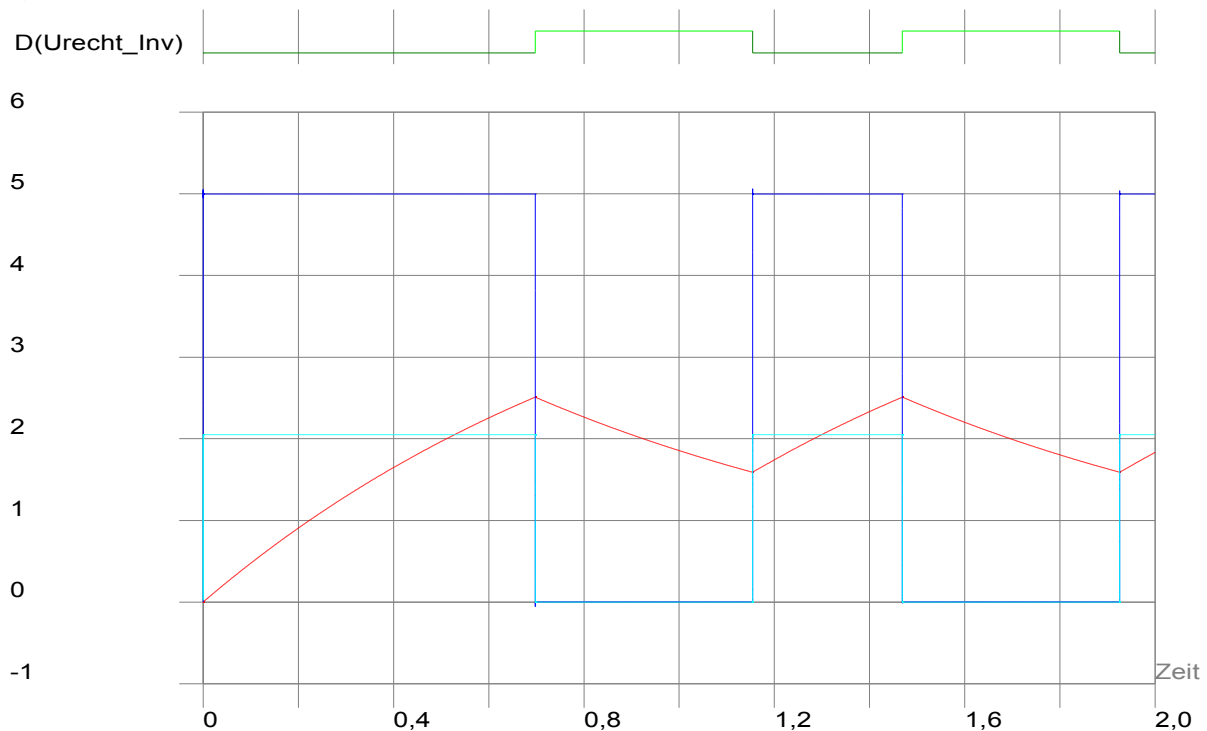
- Oszilloskopfenster erscheint
- wenn bei AC-Analyse Einteilung Dekaden gewählt, hier logarithmische Frequenzachse wählen mit: Ansicht -> x-Achse logarithmisch
- Ansicht -> Graphenrechner
 - auf Kurvenname klicken, Linienstärke und Farbe ändern
 - Darzustellende Kurven an- und abwählen durch Haken
- Zoom durch Fenster aufziehen oder Ansicht -> Zoom einstellen
- Bearbeiten -> Ansicht in die Zwischenablage kopieren -> Einfügen in Word oä.
- Kurve ausmessen durch: Bearbeiten -> Kurve an Graphen hängen

19. Anzeige-Bereich ändern

- im Simulationsfenster (F9)
- Messbereiche ändern durch Doppelklick auf Transient-Analyse oder DC-Analyse
- zusätzliche Messgrößen (U,I) durch Doppelklick auf Probe

Ergebnis der Simulation

- Die Warnungen kann man ignorieren.
- Das Simulationsfenster muß man mit der Maus groß ziehen.
-



V(Uc) V(Urecht) V(LED_A,LED_K)

Beispiel-Signale

- D(Urecht_Inv) ist ein reines Digitalsignal (wenn man an den Ausgang des Bauteils einen Widerstand schaltet, erhält man ein Analogsignal)
- V(Uc) und V(Urechts) sind Spannungen gegen Null
- V(LED_A,LED_K) ist eine Spannung zwischen der Anode und der Kathode der LED
- hier sieht man auch, wie wichtig die Vergabe von sinnvollen Signalnamen ist.

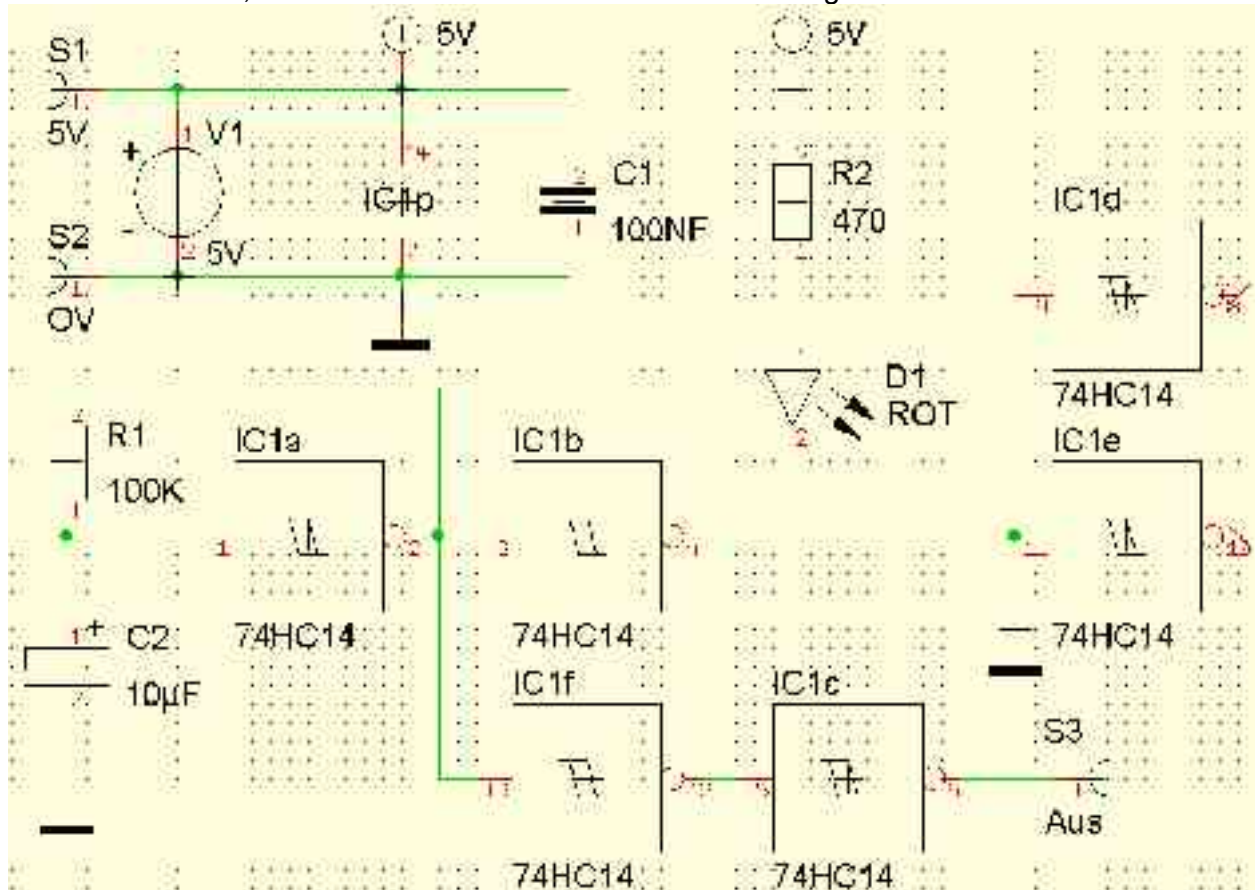
Platine entwerfen

20. Schaltplan um die Bauteile ergänzen, die kein Simulationsmodell besitzen

- Buchsen 2mm aus Bibliothek 0Bub (ohne Modell)



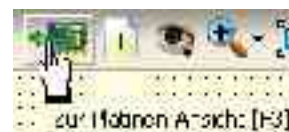
- Mit Schnelles Bauteil... -> Rechte von angeboteneren Bauteilen IC-Gatter plazieren.
Beachten Sie die Nummerierung ! (IC1a, IC1b usw.)
- nicht benötigte Gattereingänge auf Masse legen, sonst schwingen die HC-Typen!
- <O> Optionen -> Signalnamen anzeigen -> Prüfen, ob alle Leitungen richtig heißen, insbesondere alle GND- und alle 5V-Leitungen



21. Reorganisation

- Zauberstab (Automatische Funktionen)
-> Reorganisation (stimmt die interne Datenbasis ab)
- Projekt Reorganisation starten
- wenn gewünscht: Präfix-Reorganisation starten, zuvor die neu zu nummerierenden Präfixe auswählen.

22. Zur Platinenansicht wechseln



23. Sichbare Ebenen einstellen

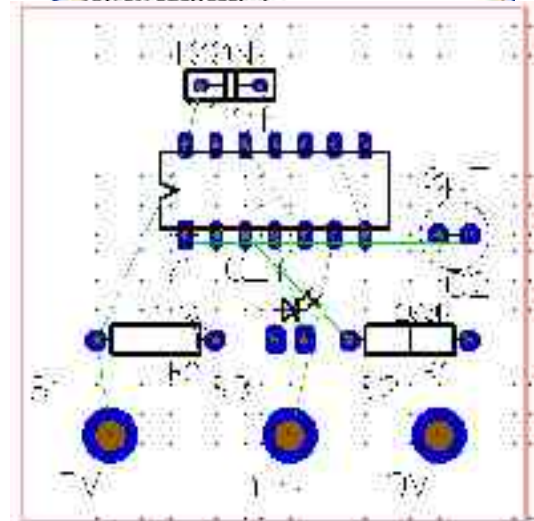
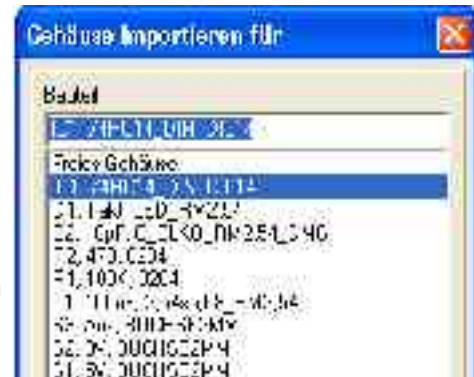
- Luftlinie, Bohrlöcher, Umriss, Bestückung oben, Kupfer unten, Kupfer oben sichtbar schalten



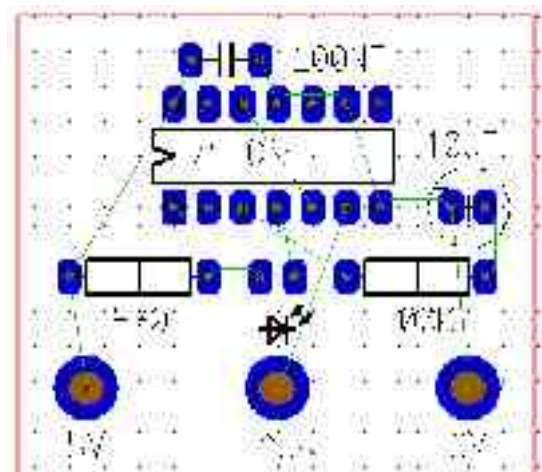
24. Gehäuse auf Platine plazieren



- Button *Gehäuse importieren*,
- aufgelistet werden alle in der Schaltung verwendeten Bauteile mit den Gehäusenamen.
- Zunächst alle Bauteile grob plazieren, wenn alle auf der Platine sind, noch einmal fein ausrichten.
- mit IC1 beginnen, anklicken, OK. Das vorgeschlagene verwenden. Das Gehäuse eventuell mit M2 drehen, dann plazieren.
- Die Widerstände und Kondensatoren erhalten das vorgeschlagene Gehäuse. Beim Plazieren sieht man die Verbindungen zu anderen Bauteilen als Luftlinien.
- Das Gehäuse eventuell mit M2 drehen.
- Die LED erhält das Gehäuse LED aus der Bibliothek 0Bub.pck3001
- Die Buchsen erhalten das vorgeschlagene Gehäuse
- Das Bauteil *freies Gehäuse* wird nicht mehr plaziert, hiermit könnte man zusätzliche Gehäuse und Platinenumrandungen einfügen, also *Abbruch*.
- Platinenumriss auf die gewünschte Größe ziehen. Falls nicht vorhanden, neu zeichnen: Zeichenstift -> offenes Rechteck Die Umrandung muss auf Ebene 23 erscheinen.



- Textgröße ändern: mit linker Maus Fenster über allen Gehäusen aufziehen <ä> -> Texte -> Schriftart TARGET 3001!, Höhe: 1,8 Breite: 1,0 Stärke 20
- Die Gehäuse nun verschieben, so daß eine möglichst günstige Leiterbahnführung möglich wird, z.B. wie rechts abgebildet. Dazu: Gehäuse am Griffkreuz anklicken, gedrückt halten, verschieben, mit M2 drehen oder: Gehäuse am Kreuz anklicken, <v> für verschieben, M2 drehen, M1 plazieren.
- überflüssige Texte löschen
- Texte sinnvoll verschieben
- Lötunkte vergrößern: Bauteil(e) markieren, <ä>, Lötunkte -> 1,8mm Mindesthöhe und -breite Zum Isolationsfräsen hat sich 1,8 x 2,8mm bewährt.

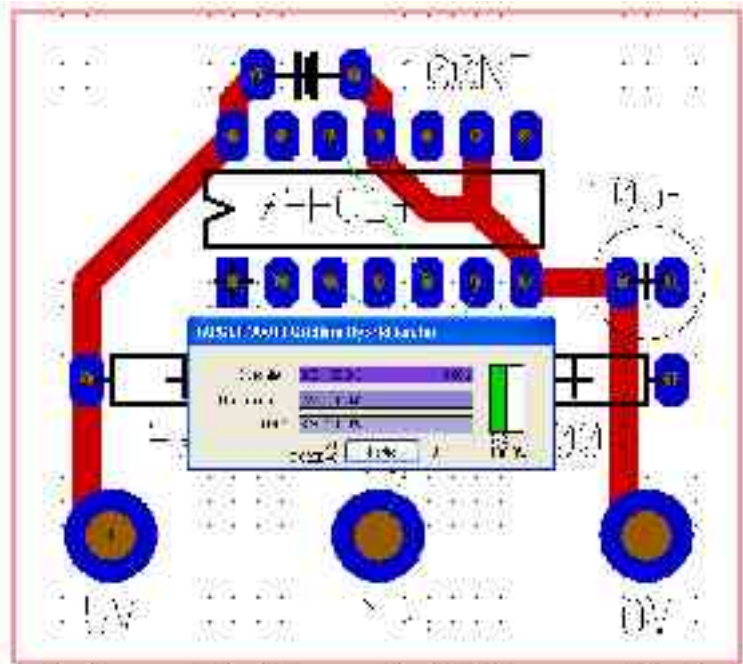


25. Autorouter

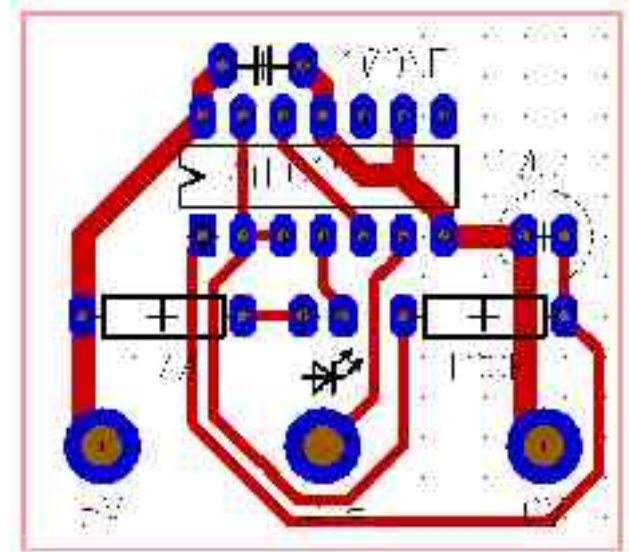
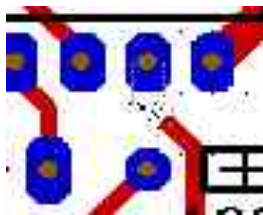
- Zauberstab -> AutoRouter starten oder F9
- Reiter Route-Ebenen
 - Kupfer oben sperren für einseitige Platinen
 - Kupfer unten keine Vorzugsrichtung
- Reiter Signale
 - GND und Spannungsversorgung markieren bei gedrückter STRG-Taste
 - Breite 1,5 mm
 - Abstand 0,6 mm
 - Restring 0,6 mm Wichtig, sonst werden die Leiterbahnen zu dicht an die Lötunkte gelegt.
- Start -> Ja



- Ergebnis:



- Autorouter erneut starten F9
 - alle restlichen Signale markieren
 - Leiterbahnbreite 0,7mm
 - Abstand 0,6mm
 - Restring 0,6mm
 - starten
(Oberseite ist immer noch gesperrt)
- Leiterbahnführung evtl. von Hand optimieren:
 - linker Mausklick, von Hand verschieben
 - Maus über eine Leiterbahn <z> ziehen der Leiterbahn
 - z.B. unerwünschte Ecken



- wenn Leitungen übrig bleiben, sichtbar nach Zauberstab -> Luftlinien neu berechnen
 - evtl. Vorzugsrichtung Ebene kupfer unten angeben
 - oder Leitungen von Hand verlegen (siehe nächstes Kapitel)
 - oder Gatter tauschen (siehe „ungewöhnliche“ Reihenfolge im Schaltplan)
 - Rückgängig -Button -> Leiterbahnen verschwinden
 - zum Schaltplan wechseln
 - bei allen auszutauschenden Gattern von IC1 -> Doppelklick -> Tausch-Nr 1 eintragen
 - Zauberstab -> gleiche Gatter austauschen
 - Cursor ändert sich, nacheinander auf die auszutauschenden Gatter klicken
 - danach Autorouter erneut starten F9
- Sollte das Ergebnis nicht überzeugen - vielleicht doch lieber von Hand routen?

26. Leiterbahnen von Hand routen

- Button *Leiterbahn verlegen*, die Zeichen- und Signalebenen werden rechts oben dargestellt: rot: Kupfer unten, blau: Kupfer oben, die gerade aktive Ebene steht links, ändern durch klicken.
- Ebene2 *Kupfer unten* wählen
- auf einen Pin klicken, alle Pins, die mit diesem verbunden werden müssen, leuchten.
- Leiterbahnen wie im Schaltplan verlegen (z.B. Verlegeart ändern mit M2 (rechte Maus))
- Ziehen, verschieben etc. wie im Schaltplan.



27. Standardbreite von Leiterbahnen

- Pfeil neben Leiterbahn verlegen -> Leiterbahn-Optionen
- oder im Verlegemodus <O> drücken
- Leiterbahnbreite einstellen, z.B. 0,7mm
- Auf den dargestellten Tasten 1 bis 4 (Bild rechts) kann man durch langen Tastendruck die aktuelle Leiterbahnbreite speichern

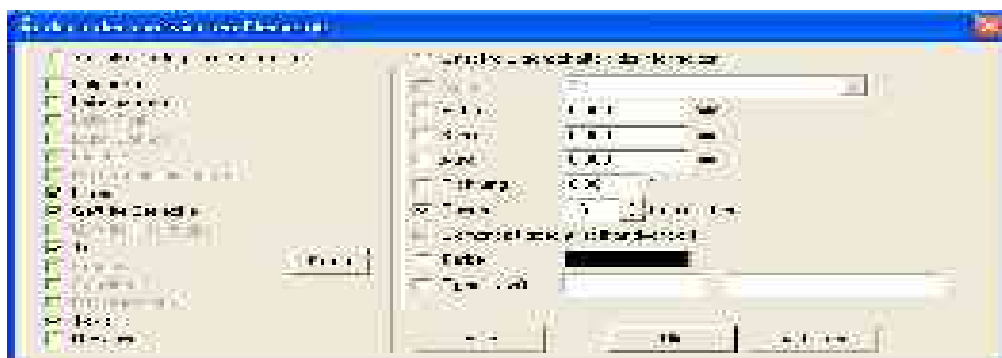


28. Ändern der Größen von Leiterbahn, Text, Pins:

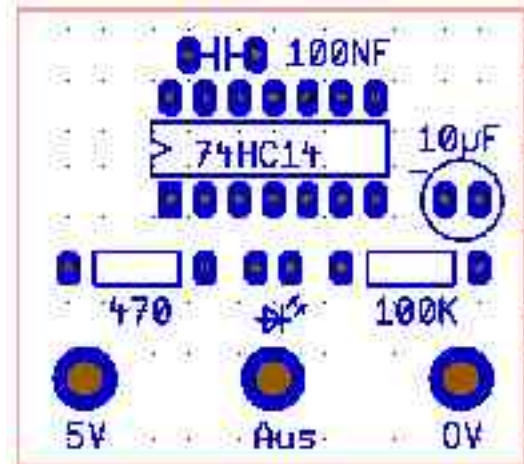
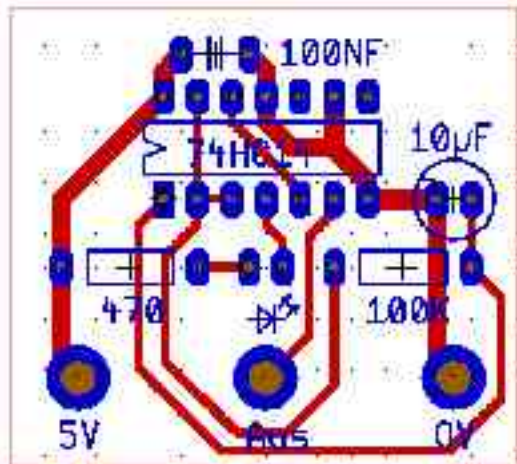
- zu ändernde Teile markieren: nacheinander anklicken während \uparrow gedrückt oder: Fenster mit M1 aufziehen, über allem, was markiert werden soll.
- <ä> für ändern => Menü
- ankreuzen, was zu ändern => Änderungs Menü
- Eintragen, was geändert werden soll. Zu Änderndes muß angekreuzt werden!

29. Texte oder Bauteilbezeichnungen auf die obere Kupferlage (Platinenoberseite)

- Ebene Kupfer unten und Umriss unsichtbar (Ebenen konfigurieren)
- gesamte Platine bei gedrückter linker Maustaste (M1H) markieren
- Taste Ä für ändern (oder: Bearbeiten -> Ändern)
- Entweder links einzelne Dialoge auswählen, z.B. Text und Linien -> es erscheinen nacheinander Fenster, in denen man Größe, Ebene etc ändern kann
- oder rechts Einzelne Eigenschaften anklicken und Ebene (Kupfer_oben) einstellen
Vorsicht! links **nicht** Lötunkte und Leiterbahnen wählen, sonst gibt's Lötunkte z.B. nur noch auf der Oberseite!!!!

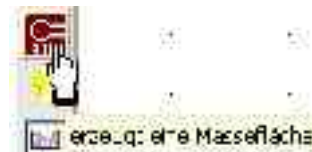


- Ergebnis:
„Bestückungsdruck in Kupfer“
auf der Platinenoberseite

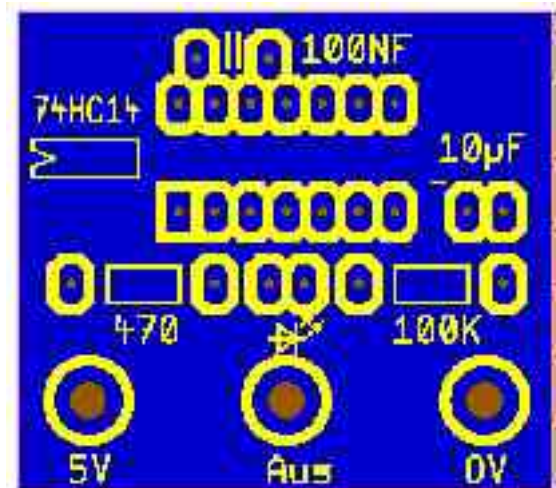
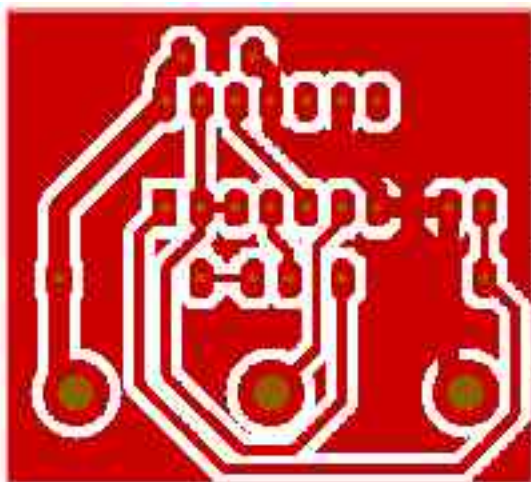


30. Masseflächen und Schrift in der Massefläche

- Platinenumrandung Ebene 23 Umriss muß vorhanden sein!
- Farbe der Ebene Lösch oben auf gelb ändern. (bei Button Ebene konfigurieren)
- Schrift und Bauteilumrandungen auf Bestückungsseite oder Oberseite auf die Ebene Lösch_oben bringen wie im vorhergehenden Menüpunkt mit Kupfer_oben beschreiben
- Zauberstab -> Masseflächenassistent wählen
 - Ebene Kupfer_unten wählen
 - Signal wählen (normal GND)
 - Aura: Dies ist der Abstand zwischen der Massefläche und den Leiterbahnen und Lötunkten. 0,8mm oder größer wählen, sonst gibt's beim Löten Probleme
- wiederholen für Ebene Kupfer_oben



Ergebnisse:



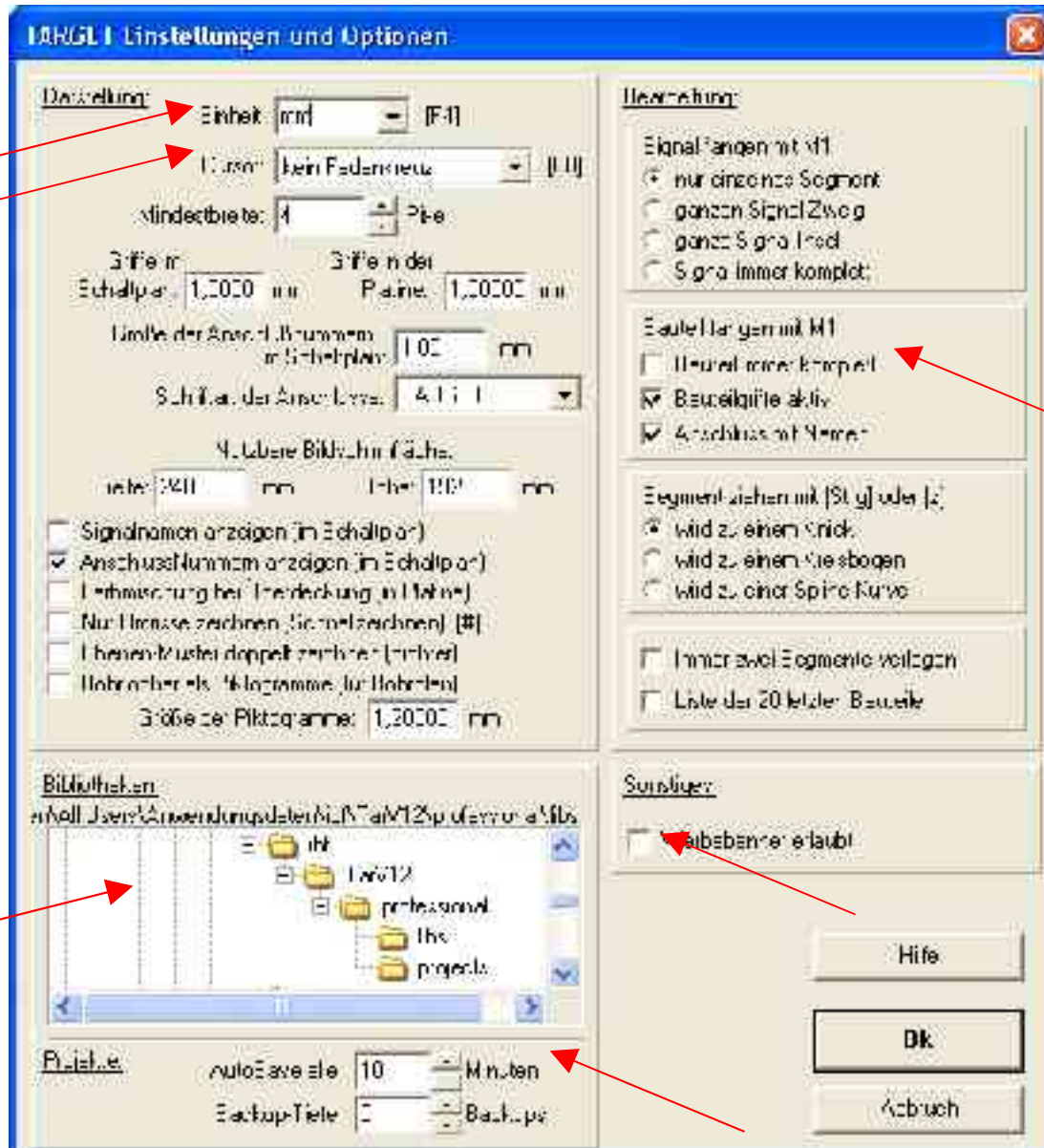
31. Platine prüfen (Design-Rule-Check)

- Zauberstab -> Blitz, überprüft Schaltplan und Platine
- Leiterbahnabstände 0,3mm eingeben

Grundeinstellungen bei TARGET 3001!

32. TARGET 3001!-Grundeinstellungen (Nach der Installation einmalig einstellen)

- Fenster -> Einstellungen/ Optionen oder <O> drücken (wenn „normaler“ Mauscursor sichtbar)
- Einheit, Cursor wählen
- Pfad zu den Bibliotheken angeben
- Autosave mindestens alle 10 min, eher öfter
- Überlegen, ob die Bauteile komplett oder nur am Bauteilkreuz gefangen werden

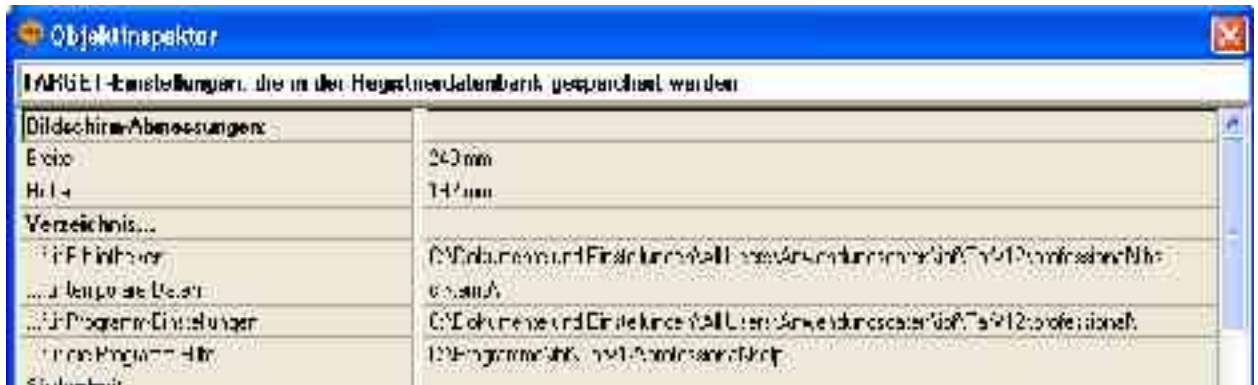


Bei

- der Installation von TARGET 3001!V12 werden die Bibliotheken nach `c:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\ibf\TarV12\...Libs` kopiert, weil dieser Pfad garantiert ein Schreibrecht hat.
- Der gesamte Ordner kann aber auch woanders hin verschoben werden. Der Bibliotheks-Pfad muss dann im obenstehenden Fenster eingestellt werden.
- Gemeinsame Zugriffe mehrerer Anwender auf ein Netzlaufwerk funktionieren nach unseren Erfahrungen nicht bzw. führen häufig zu Problemen.
- **Immer** wenn Sie neue Bibliotheken oder Bauteile erstellen oder **updaten** müssen Sie:
Button Bauteile importieren -> Reiter Update -> Button lokale Bauteile neu einlesen.

33. Objektinspektor (Nach der Installation einmalig einstellen)

- rechte Maus auf Schaltplanhintergrund -> Einstellungen Registry



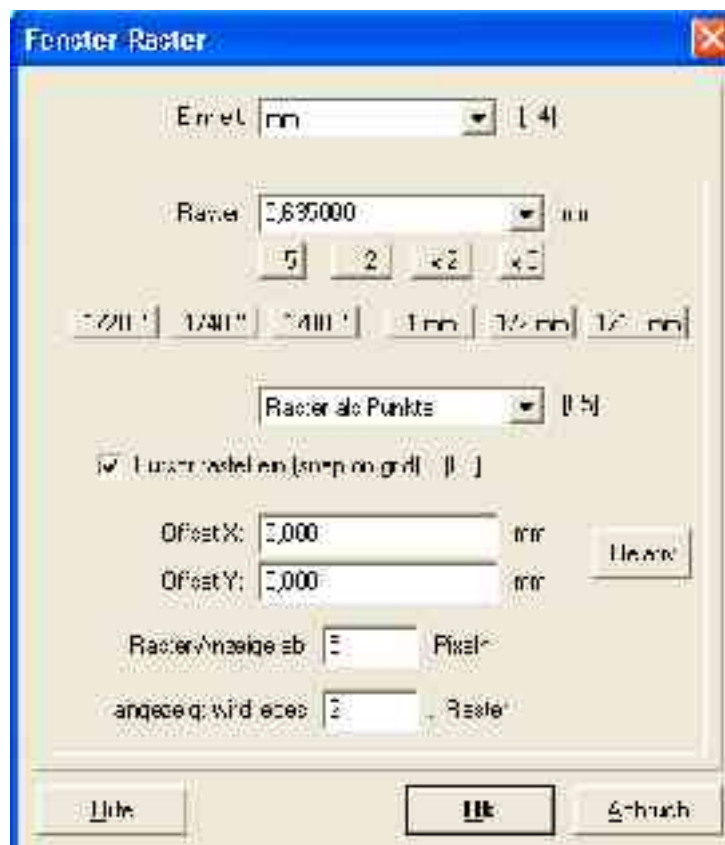
- hier sehen Sie die eingestellten Pfade und Grundeinstellungen
- Wenn Sie TARGET 3001!-Updates aus dem Internet beziehen wollen und auf die Online-Bibliotheken zugreifen wollen und einen proxy-Server verwenden, müssen Sie im Objektinspektor Eintragungen vornehmen:



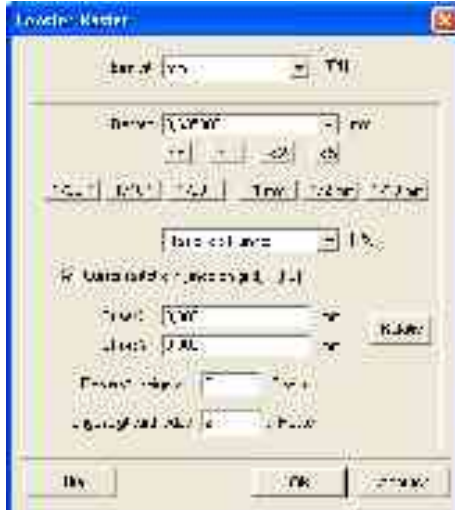
- Nr des HTTP Ports eintragen
- Adresse des Proxy-Servers eintragen

34. Fenster-Raster im Schaltplan (merkt sich TARGET 3001! in der Vorlage.T3001)

- Ansicht -> Raster (0,635mm = 25mil)



Zur Platinenansicht wechseln. dort Ansicht -> Raster,

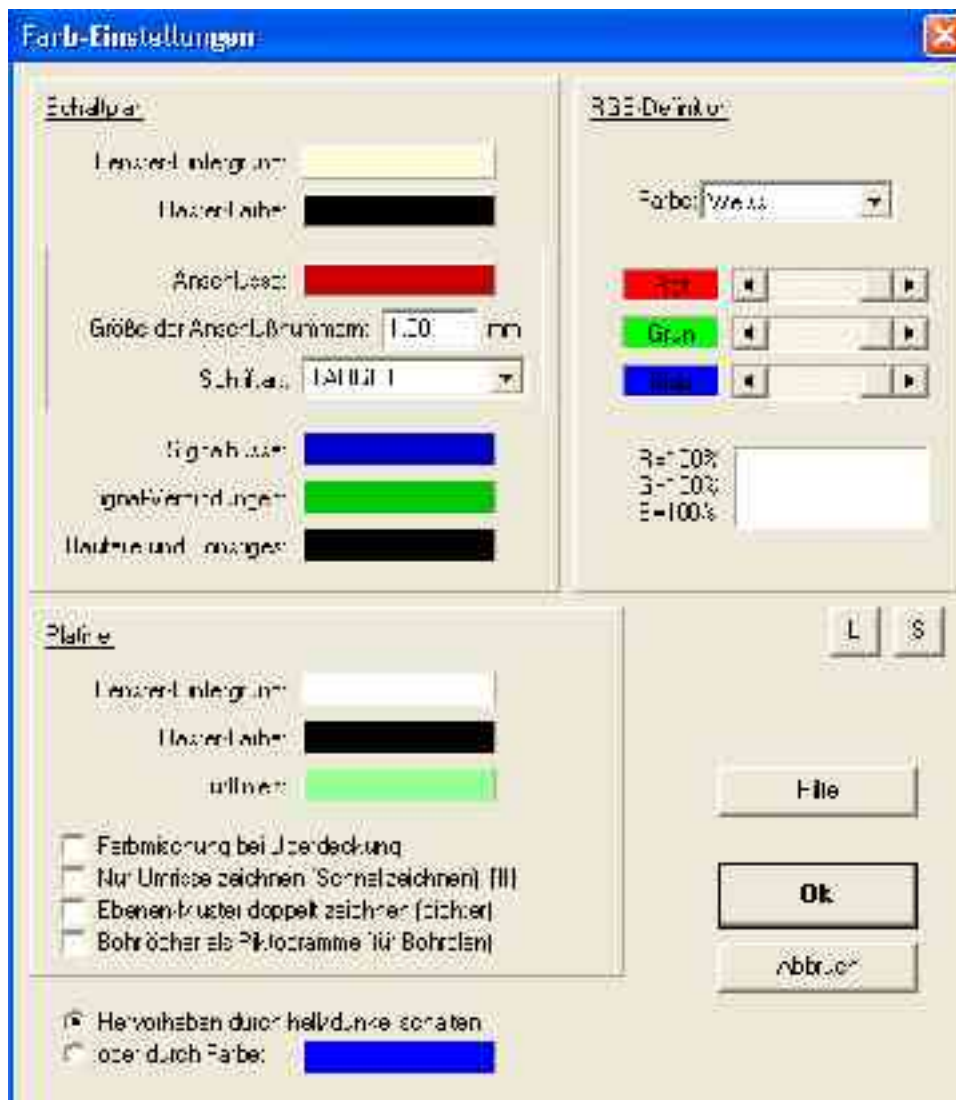


25 mil oder
0,635mm
einstellen.
jedes 4. Raster
anzeigen.
1 angezeigtes
Raster ist dann der
Abstand zweier IC-
Pins
(100mil)



35. Farben

- Ansicht -> Farben
- Raster Schaltplan, Bauteile, Raster Platine schwarz durch Klick auf die Farbe



Arbeitserleichterungen

36. Zeiger-Werkzengleiste



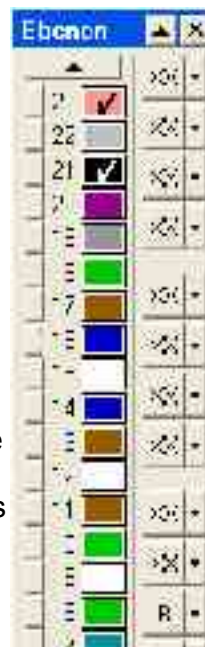
Die im Menüpunkt Einstellungen / Optionen aufgeführten Einstellungen (links) lassen sich auch mit der rechtsstehenden Symbolleiste ändern.

Symbolleiste sichtbar mit Ansicht -> Zeiger-Werkzengleiste



37. Ebenen-Werkzengleiste in der

- häufig gebrauchte Ebenen-programmieren
- z.B. Taste u : Ebenen Kupfer unten
- oder uo Ebenen Kupfer unten und
- oder al unten, oben, Bestückung ...
- Vorgehen:
 - Ebenen durch Anklicken in machen
 - kleiner Pfeil neben Button
 - max 2 Buchstaben als
- auch nützlich Buttons alle und keine
- Breite ist die Breite der
- TARGET 3001! merkt sich dies alles
- am Besten schon in der



Platinenansicht

Ansichten lassen sich hier

und Umriss
oben und Umriss

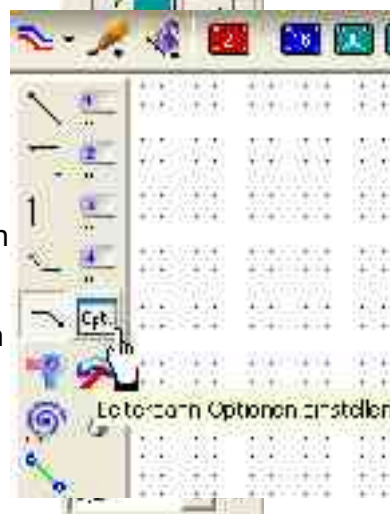
die farbigen Felder sichtbar

Kurzbezeichnung eingeben

Zeichenlinien
in der geöffneten Datei, also
Vorlage.T3001 definieren!

38. Leiterbahnbreiten speichern

- Pfeil neben Leiterbahnen
- mit Leiterbahn-Optionen Breite
- Taste 1 bis 4 lange drücken
- -> aktuelle Breite wird
- kurzer Tastendruck 1 bis 4 ruft
- Leiterbahn ab.
- für selbstgeätzte Schülerplatinen
- Leiterbahnbreiten:
 - 0,5-0,8mm / 20 – 30 mil
 - für normale Leiterbahnen
 - 1,5-2,0mm / 60-80mil
 - für Masse und
 - Versorgungsspannung
- TARGET 3001! merkt sich dies
- geöffneten Datei, also am
- Besten schon in der
- Vorlage.T3001 definieren!



verlegen
einstellen

gespeichert
die gespeicherte

empfohlene

alles in der
Besten schon in der

Eigene Bauteile und Gehäuse erstellen

Zuerst sollte man prüfen, ob ein passendes Gehäuse vorhanden ist
(Platinenansicht -> Gehäuse importieren -> freies Gehäuse -> Bibliotheken durchsuchen)
oder ein neues Gehäuse erstellen.

41. Eigenes Gehäuse erstellen (für die Platinenansicht)

- zur Platinenansicht wechseln:
- Lötunkte platzieren.
- Lötpunktform und Nr. wenn gewünscht ändern: Lötpunkt markieren, <Ä>
- Gehäusebegrenzungen zeichnen, z.B. Kreis



-> Cursor ändert sich



-> Ebene Bestückung wählen



- Text platzieren -> Zeichenstift -> T
- > Cursor ändert sich

-> dorthin klicken, wohin der Text soll



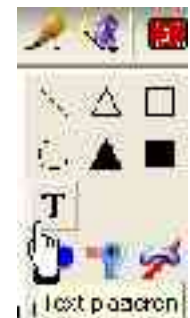
- -> keinen Text eingeben, sondern bei Funktion Bauteilwert wählen

Funktion:

- Text platzieren wie oben, jedoch bei Funktion Bauteilname wählen

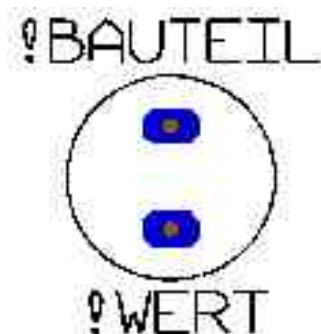
Funktion:

- nun könnte das Gehäuse wie nebenstehend aussehen:
- alles mit linker Maus markieren
- Gehäuse exportieren



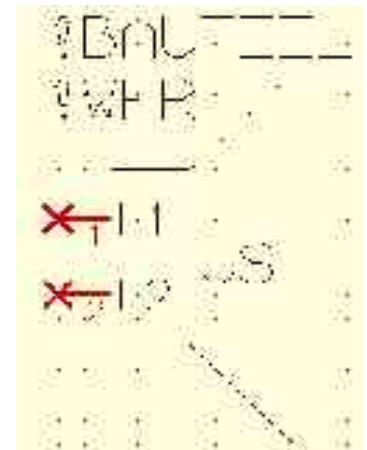
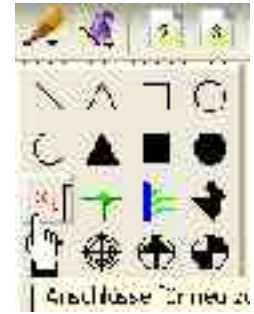
- Cursor ändert sich,

- Punkt anklicken, an dem das Gehäuse später sein Kreuz erhalten soll, z.B. Pin1.
- Bibliothek wählen,
- Bauteilname eintragen,
- OK,
- Gehäuse verschwindet von Platinenfläche und ist in der Bibliothek gespeichert.



42. Eigenes Bauteil erstellen (für den Schaltplan)

- Vorgehen und Bilder wie bei der Gehäuseerstellung, zur Schaltplanansicht wechseln
- Bauteilumrandung zeichnen.
- Anschlüsse anbringen (siehe Bild rechts)
 - Doppelklick auf die Anschlüsse
 - Anschluss-Nr bearbeiten
 - Funktion eintragen
 - Pin-Name bearbeiten
- Eventuell Texte plazieren (mit Funktion normaler Text)
- Text Bauteilname (später z.B. IC1)
- Text Bauteilwert (später z.B. NE4711)
- mögliches Aussehen des Bauteils (siehe rechts)
- Alles markieren mit linker Maus
- Bauteile -> Symbol zusammenfassen
 - Cursor ändert sich
 - Punkt anklicken, an dem das Bauteil später sein Kreuz erhalten soll, z.B. in der Mitte.
 - Kreuz erscheint.
- Bauteil markiert lassen,
- Bauteil -> Bauteil exportieren
- Bauteil-Bibliothek und Name wählen.
- Suchbaum wählen
- evtl. Beschreibung eintragen
- ok
- Gehäusevorschlag mit Präfix angeben.
- Falls passives Bauteil und kein Simulationsmodell notwendig ist:
Eigenschaften bearbeiten:
 - Bauteil importieren
 - Doppelklick auf Bauteilkreuz -> Eigenschaften
 - Bei Eigenschaften Sim_Model_Needed auswählen
 - Wert: no
 - ok



Neue oder erweiterte Bibliothek zur Verfügung stellen

Wenn Sie eine Bibliothek verändert oder erweitert haben, kopieren Sie diese in das Verzeichnis, das in TARGET 3001! am lokalen Rechner eingestellt ist. Sie finden das eingestellte Verzeichnis unter Einstellungen -> Einstellungen/Optionen. Gehen Sie beim Kopieren der Bibliotheken folgendermaßen vor:

- TARGET 3001! schließen!
- Bibliothek kopieren (bzw. Alte ersetzen)
- TARGET 3001! starten
- Button Bauteil importieren
 - In diesem Fenster links oben:
 - Update-> lokale Bauteile neu einlesen

