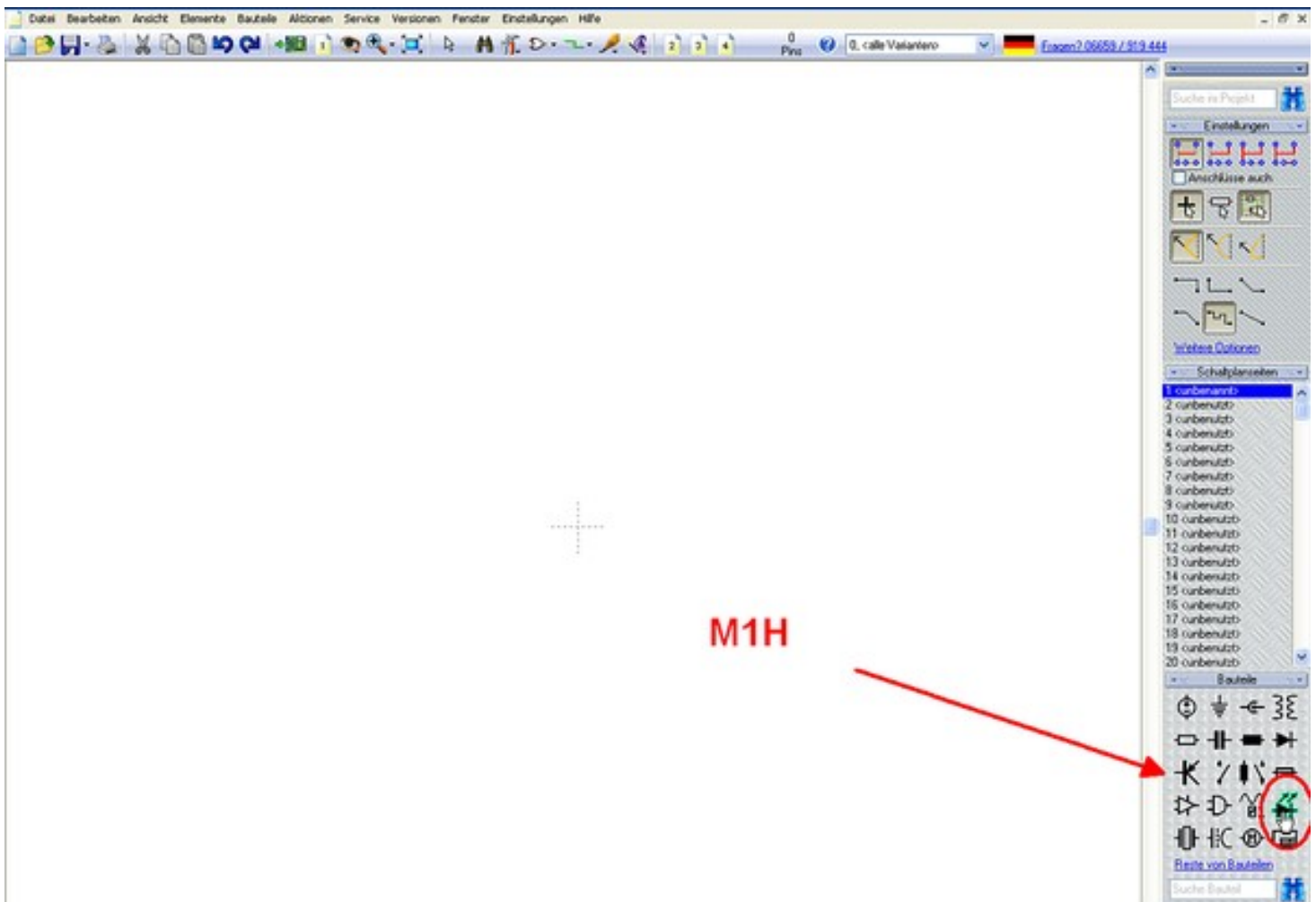


2 Bauteilsymbol in Schaltplan hereinholen (importieren)

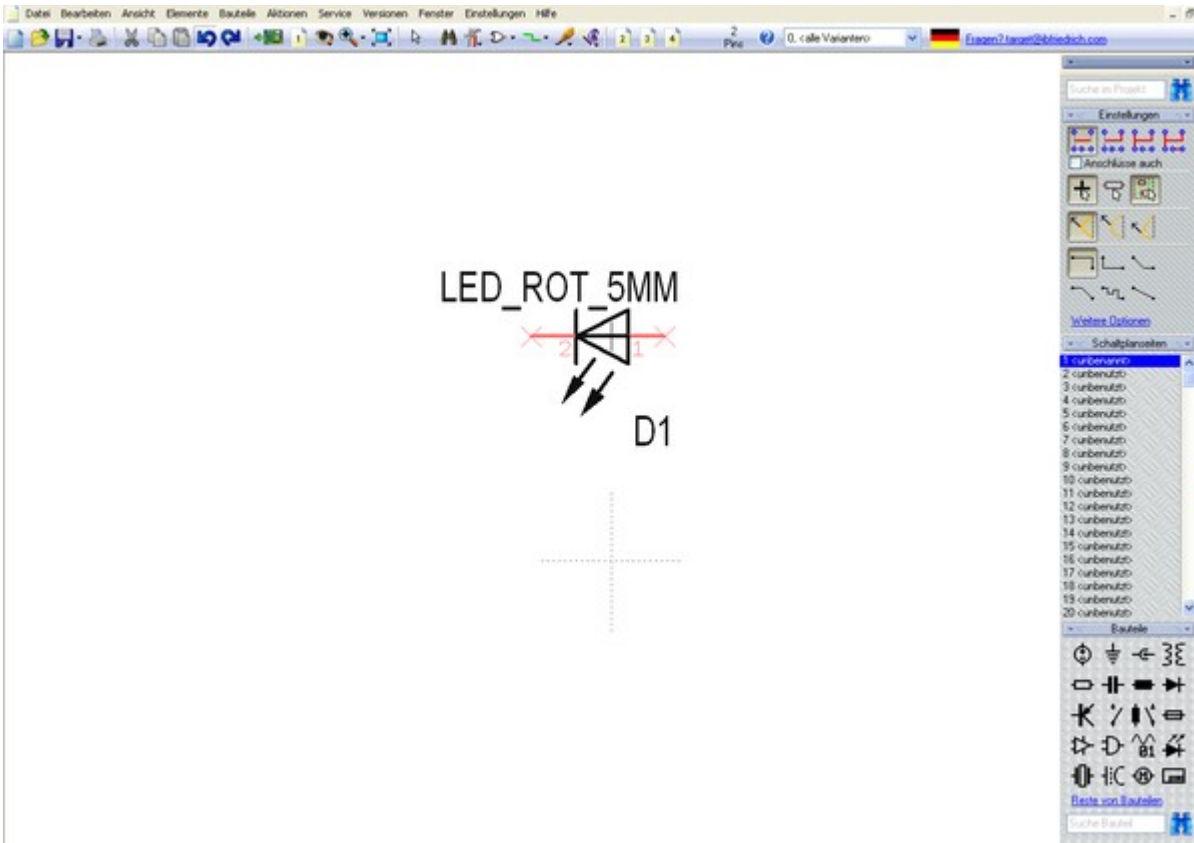
Das Bild zeigt eine neue, leere [Schaltplanseite](#). Der nächste Schritt besteht im Hereinholen eines [Bauteils](#) aus einer [Bauteilbibliothek](#) in Ihren Schaltplan. Dazu ziehen Sie einfach mit gehaltener linker Maustaste **M1H** das Leuchtdiodensymbol aus der [Sidebar](#) auf Ihren Schaltplan und platzieren das [hinterlegte Bauteilsymbol](#), indem Sie die Maustaste loslassen (drag and drop).



Leuchtdiode drag and drop

Wenn Sie mit Einfachklick **M1** Die Symbolikone anklicken, öffnet sich der Bibliotheksbrowser im Bereich der Bauteilfamilie, für die die Ikone steht. Hier also z.B. "Leuchtdioden". Ausnahme: Widerstand, hier öffnet sich der [Widerstands-Selektor](#). Schließen Sie den Bibliotheksbrowser wieder, denn in diesem kleinen Beispiel arbeiten wir mit drag and drop.

TARGET 3001! Kurzeinführung Schaltplan/Platine neu erstellen



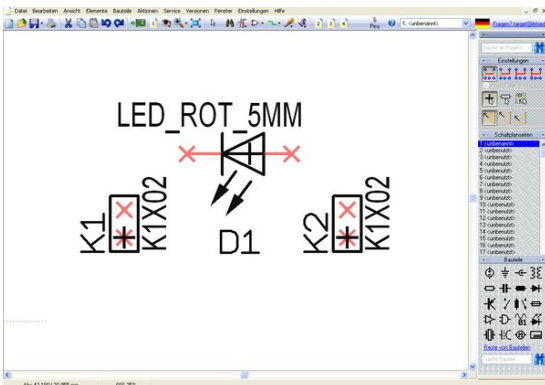
Ein Bauteilsymbol ist importiert

Wir holen auf gleiche Weise noch zwei zweipolige Steckverbinder in den Schaltplan herein. Das geht ebenfalls am Schnellsten per drag and drop aus der Sidebar:



Steckverbinder drag and drop

Mit M2 können Sie Bauteile vor dem Absetzen drehen. So könnte unser Schaltplan jetzt aussehen:



Die Steckverbinder sind ebenfalls im Schaltplan platziert