

WirSieProdukteVersionen und PreiseDownloadKaufenServiceImpressum

Aus IBF-Wiki deutsch

Diesen Artikel als PDF-File herunterladen.

Das Zeichnen eigener Bauteile

Ausführliche Informationen im Artikel Bauteilerstellung

Das Zeichnen eigener Bauteile in TARGET 3001! ist sehr einfach und vollzieht sich prinzipiell in drei Schritten:

1. Schritt: *Lötfüßchenmuster*: Passende Rastergröße einstellen und *Bauteilgehäuse* (Muster der Lötfüßchen inkl. Gehäuseumriss) gemäß Datenblatt in der *Layoutansicht* mit den Funktionen der Ikone  zeichnen. Alles markieren, Mauszeiger an Position für Griffkreuz setzen. Gehäuse als Bauteil mit Tasaturtaste [x] in die Datenbank exportieren. Film (http://server.ibfriedrich.com/wiki/ibfwikide/index.php/Spezial:HTML?dir=Flash/Gehaeuse_zeichnen)

2. Schritt: *Schaltplansymbol*: (elektrisches Schaltzeichen f. Schaltplan) gemäß Datenblatt in der *Schaltplanansicht* mit den Funktionen der Ikone  zeichnen. Alles markieren, Cursor an Position für Griffkreuz setzen. Mit [y] zum Symbol zusammenfassen, alle Symbole (wenn z. B. mehrere Gatter) markieren und als Bauteil mit [x] in die Bauteildatenbank exportieren. Film (http://www.target-3001.de/target/video/deutsch/Schaltplansymbol_erstellen)

3. Schritt: Dem Schaltplansymbol beim Abspeichern das Gehäuse als "Vorschlag" zuweisen.

Verändern bestehender Bauteile

Ausführliche Informationen in den Artikeln Vorhandenes Gehäuse verändern bzw. Vorhandenes Schaltplansymbol verändern

Verändern der Bibliothekbausteine:

- Bibliotheksbrowser öffnen [F2]
- Bauteile bearbeiten, immer zuerst Gehäuse anlegen oder vorhandenes Gehäuse wählen
- Zeigermodus wählen
- in der Sidebar das Widerstand-Symbol ausschalten/Knopf lösen:  Dies bewirkt dass man ein einzelnes Element eines Objektes markieren/verändern kann
- Symbolteile greifen = Zerlegen
- nach Wunsch bearbeiten

- alles markieren (Fangfenster)
- Schaltplanelemente mit [y] zu Symbol zusammenfassen, Cursor an Position für Griffkreuz setzen (entfällt beim Gehäusezeichnen)
- mit [x] in die Datenbank exportieren
- bei Symbolexport Gehäuse zuweisen (Geschieht während des Abspeicherns des Symbols)
- mit [Einf] Bauteilbrowser öffnen und neues Bauteil in den Schaltplan oder Layout hereinholen

Bearbeitung "vielpinniger" Bauteile mit dem Skript-Assistenten

Layoutmenü Gehäuse/Gehäuseassistent

- Gehäuseassistent starten
- Symbol mit Bauteil- und Symbolassistent bearbeiten

[Zurück zu Bauteilerstellung](#)

[Zurück zu Kurzeinführung_Leiterplatte](#)

Von [„http://server.ibfriedrich.com/wiki/ibfwikide/index.php?title=Kurzanleitung_Bauteilerstellung“](http://server.ibfriedrich.com/wiki/ibfwikide/index.php?title=Kurzanleitung_Bauteilerstellung)

IBF-Intern:

- Diese Seite wurde zuletzt am 8. Februar 2012 um 13:41 Uhr geändert.